

# DRAKE

## MANUALE ISTRUZIONI

***CRESSI***

**INDICE**

Caratteristiche principali - Avvertenze generali e norme di sicurezza. pag. 3

Introduzione. pag. 4

Controllo del computer - Come funziona il computer - Funzione orologio - Cronografo. pag. 5

Menù SET TIME: Correzione della data e dell'ora - Funzione SWAP: Scambio orario principale con secondario. pag. 6

Impostazione dell' allarme - Attivazione computer subacqueo. pag. 7

Funzione computer subacqueo. pag. 8

Scelta del Programma di Apnea - Programma FREE. pag. 9

Programma PRO. pag. 10

Programma STATIC. pag. 11

Programma DYNAMIC. pag. 12

Allarmi e impostazioni - Allarme Recommended Recovery Time per i programmi FREE e PRO. pag. 13

Allarme del Tempo di Superficie, di Profondità e del Tempo di Immersione per i programmi FREE e PRO. pag. 14

Allarme Numero di tuffi per i programmi FREE e PRO, impostazione allarmi acustici e acqua salata o dolce. pag. 15

Illuminazione automatica e allarme di Profondità a Step per programma PRO.pag. 16

Allarme Somma Tempo di Immersione e Tempo di Superficie per programma DYNAMIC - Allarme Tempo di Superficie per i programmi STATIC e DYNAMIC. pag.17

Allarme Tempo di Immersione per i programmi STATIC e DYNAMIC. pag. 18

Allarme Contavasche per il programma DYNAMIC e allarme Contaapnee per il programma STATIC. Contatore di ripetizioni per i programmi DYNAMIC E STATIC. pag. 19

Ripetizioni con incrementi e decrementi per i programmi STATIC e DYNAMIC.pag. 20

Memorizzazione e importazione delle impostazioni degli allarmi - Azzeramento degli allarmi. pag. 21

Funzione LOG BOOK, Diario delle Immersioni. pag. 22

Funzione HISTORY, Memoria storica delle immersioni - Funzione PC LINK, Interfaccia Pc compatibile. pag. 23

Menu SYSTEM: Impostazione unità di misura e del tempo di campionamento.pag. 24

Cura e manutenzione - Sostituzione della batteria - Caratteristiche tecniche - Garanzia. pag. 25

Cressi si congratula con Voi per l'acquisto del computer-orologio subacqueo Drake, uno strumento sofisticato e completo, realizzato per garantirVi sempre la massima sicurezza, efficienza e affidabilità nell'immersione in apnea. Conservate sempre questo manuale con il Vostro Drake Cressi.

## Caratteristiche principali.

### OROLOGIO

- Orario 12/24 ore con minuti e secondi.
- Calendario.
- Cronografo di precisione con funzione intertempo (split time) e tempo di giro (lap time).
- Funzione secondo orario.
- Possibilità di scambio tra orario principale e secondario.
- Sveglia multifunzione.

### COMPUTER SUBACQUEO

- Sistema di interfaccia Proprietario CRESSI DRAKE ESGM-G0015 sviluppato interamente nei nostri laboratori ed esclusivamente per l'immersione in apnea.
- Avanzato Display dedicato.
- Quattro speciali programmi completi per le varie discipline dell'apnea:
- Programma FREE: Elaboratore dei dati principali per l'immersione in apnea profonda.
- Programma PRO: Elaboratore dei dati avanzati e completi per l'immersione in apnea profonda.
- Estensione RRT RECOMMENDED RECOVERY TIME e TR TIME RATIO ai programmi FREE e PRO per una totale sicurezza durante le sessioni di apnea profonda.
- Programma DYNAMIC: Elaboratore completo dei dati per l'immersione in apnea dinamica.
- Programma STATIC: Elaboratore completo dei dati per l'immersione in apnea statica.
- Estensione REPS ai programmi STATIC e DINAMIC per creare e memorizzare tabelle di allenamento normali e incrementali.
- Impostazione completa dei parametri di allarme sui tempi, sulle profondità e sul numero di tuffi o di vasche.
- Possibilità di memorizzazione di 36 impostazioni degli allarmi.
- Possibilità di caricare diverse impostazioni degli allarmi.
- Possibilità di azzeramento immediato degli allarmi.
- Allarmi acustici e visivi.
- Allarmi acustici inseribili o disinseribili.
- Possibilità di auto-illuminazione del Display in profondità.
- Impostazione acqua salata acqua dolce.
- Cambio batteria a cura dell'utente.
- Logbook a sessioni.
- Tre funzioni History di memoria storica delle apnee effettuate: per l'apnea statica, per la dinamica e per la profonda.
- Possibilità di impostazione del tempo di campionamento.
- Cambio di unità di misura dal sistema metrico (metri e °C) al sistema imperiale (ft- °F) a cura dell'utente.
- Interfaccia PC/Mac con dati generali e profilo d'immersione (opzionale).

## AVVERTENZE GENERALI E NORME DI SICUREZZA.

**IMPORTANTE:** E' fondamentale leggere le istruzioni per motivi di sicurezza e per imparare a utilizzare questo strumento nel migliore dei modi. Leggete quindi molto attentamente questo libretto istruzioni, compresa la parte relativa alle norme di sicurezza. AssicurateVi di aver compreso bene l'uso, le funzioni ed i limiti dello strumento prima di utilizzarlo! NON utilizzare lo strumento senza aver letto il presente libretto di istruzioni in ogni suo capitolo!

**IMPORTANTE:** La sicurezza dell'immersione in apnea dipende dalla capacità razionale di ciascuno di noi di elaborare le conoscenze teoriche e pratiche con buon senso e prudenza allo scopo di evitare incidenti. Questo strumento deve considerarsi quindi solamente un ausilio all'immersione in apnea per persone diligentemente preparate ai rischi che questa attività comporta. Esso deve essere usato quindi, solo ed esclusivamente quando si ha una completa preparazione teorica e pratica sulle tecniche di immersione in apnea ed i suoi pericoli.

**PERICOLO: NESSUN COMPUTER SUBACQUEO HA LA FUNZIONE DI METTERE AL RIPARO DAL RISCHIO DI SINCOPE O DELLA SINDROME DEL TARAVANA. DEVE ESSERE BEN CHIARO CHE UN COMPUTER SUBACQUEO NON PUÒ E NON HA L'INTENTO DI ELIMINARE IL RISCHIO DELLA SINCOPE O DELLA SINDROME DEL TARAVANA. IL COMPUTER, INFATTI, SI LIMITA A INDICARE I TEMPI DI IMMERSIONE E DI SUPERFICIE, LE PROFONDITÀ ED IL RAPPORTO TRA ESSI. LE INFORMAZIONI CHE VENGONO FORNITE AL SUBACQUEO HANNO IL MERO VALORE DI SEMPLICI DATI CHE DIVENTANO INFORMAZIONI DI SICUREZZA SOLO ED ESCLUSIVAMENTE UNA VOLTA VAGLIATI ED ELABORATI DALLA MENTE UMANA. SI RACCOMANDA PERTANTO UNA PREPARAZIONE TEORICA SOLIDA E APPROFONDATA.**

**IMPORTANTE:** Questo strumento dovrebbe essere utilizzato solo da subacquei brevettati: nessun computer è in grado, infatti, di sostituire un approfondito addestramento subacqueo. RicordateVi che la sicurezza in apnea è garantita solo da un'adeguata preparazione.

**IMPORTANTE:** Il computer Drake Cressi è stato realizzato solo per uso sportivo dilettantistico e non per impieghi di carattere professionale.

**IMPORTANTE:** Eseguire delle verifiche preliminari prima di utilizzare il computer, controllando lo stato di carica della batteria e le indicazioni del display. NON immergersi se queste risultano poco chiare o sbiadite e, soprattutto, se compare l'icona indicante batteria scarica.

**PERICOLO:** Prima di effettuare un viaggio aereo o di recarsi in altitudine e' fondamentale non aver effettuato gravose sessioni di apnea a ritmo sostenuto nelle ultime 48 ore.

**IMPORTANTE:** Verificare l'impostazione dei parametri dello strumento prima di effettuare una immersione.

**IMPORTANTE:** L'apnea profonda è una disciplina rischiosa e per essere praticata con sicurezza necessita molta preparazione pratica e teorica. E' quindi importante ottenere un brevetto presso una scuola subacquea accreditata. Si raccomanda comunque di essere perfettamente coscienti dei propri limiti e di praticare questa disciplina abbondantemente all'interno di essi. Si raccomanda di non immergersi mai da soli e di essere sempre seguiti da un compagno pronto ad intervenire in caso di necessità.

**IMPORTANTE:** Non esiste, al momento, letteratura scientifica convalidata che conosca perfettamente le cause della sindrome del Taravana. E' pertanto importante per la propria salute non effettuare immersioni in apnea profonda con ritmi sostenuti per diverse ore associati a brevi intervalli di superficie, di non immergersi in condizioni di salute non perfettamente regolari e di mantenersi sempre idratati e con un regolare apporto energetico.

**NOTA:** nel caso di viaggi aerei, portare con sé in cabina pressurizzata lo strumento.

Cressi si riserva il diritto di eventuali modifiche dello strumento senza alcun preavviso, in conseguenza del costante aggiornamento tecnologico dei suoi componenti.

## Introduzione.

Il computer-orologio Drake Cressi è uno strumento ricreativo avanzato in grado di offrire tutte le informazioni necessarie sulla profondità, sui tempi di apnea, sulle eventuali necessità di recupero, sulla velocità di discesa e di risalita e sugli intervalli di superficie tra un tuffo e l'altro. Vengono inoltre forniti i dati medi per ogni sessione e un apposito e speciale contatore evidenzia istantaneamente il rapporto tra tempo di superficie e tempo di immersione. Queste informazioni vengono indicate sullo speciale display dello strumento che permette un "dialogo" semplice e diretto tra subacqueo e computer, garantendo una perfetta comprensione di tutti i dati utili in quel preciso momento e un'ottima leggibilità in ogni situazione d'utilizzo. Il computer è inoltre dotato di orologio, cronografo e calendario e possiede una versatile memoria delle immersioni effettuate (logbook). Il sistema operativo di Drake permette l'adozione di ben quattro programmi specifici dedicati all'immersione in apnea ed alle sue varie specialità. L'apnea profonda infatti, per soddisfare qualsiasi esigenza, la si può praticare con ben due programmi denominati FREE e PRO, l'apnea statica ha a disposizione il programma STATIC e l'apnea dinamica il programma DYNAMIC. Lo strumento può, inoltre, essere impostato dall'utente sia su unità di misura metriche (m-°C) sia su unità imperiali (ft-°F).

Il computer-orologio subacqueo Drake può essere collegato ad un personal computer tramite l'interfaccia Cressi (accessorio) e il relativo software (accessorio). È molto importante leggere attentamente questo libretto di istruzioni e comprenderne esattamente il significato; in caso contrario si possono causare seri danni alla salute: lo scopo del presente manuale è quello di guidare l'acquirente a comprendere tutte le funzioni del computer prima del suo utilizzo. Il computer-orologio Drake Cressi si presenta sempre acceso nella funzione orologio e per passare al computer subacqueo occorre premere senza rilascio il pulsante MODE oppure scorrere sino al menu DIVE. Nella funzione computer subacqueo il display si presenta nella modalità PRE-DIVE e le varie funzioni si impostano sempre attraverso l'uso dei pulsanti, come vedremo in seguito.

Al fine di comprendere tutte le funzioni del computer ed il loro significato, il manuale è suddiviso in sei argomenti principali, che affrontano tutte le possibili situazioni d'utilizzo:

- 1 - Introduzione avvertenze generali e norme di sicurezza
- 2 - Controllo del computer
- 3 - Programmi
- 4 - Allarmi e impostazioni
- 5 - Logbook e System
- 6 - Cura e manutenzione

# CONTROLLO DEL COMPUTER

## COME FUNZIONA IL COMPUTER-OROLOGIO DRAKE FUNZIONE OROLOGIO

Drake è dotato di un display molto intuitivo, che “accompagna” il subacqueo durante qualsiasi operazione e di quattro pulsanti con i quali si controlla lo strumento: due superiori (LIGHT e MODE) e due inferiori (DOWN e UP).

### FUNZIONE DEI PULSANTI

Ogni pulsante ha una funzione ben precisa che viene descritta di seguito.

**Pulsante LIGHT** : Questo pulsante serve per illuminare il display, per passare velocemente dai programmi FREE e PRO o viceversa e per spegnere il dispositivo.

**Pulsante MODE** : Questo pulsante serve per entrare all'interno dei vari menu o per confermare un dato. La premuta può essere breve o lunga. Nella funzione orologio la premuta lunga di 4 secondi accede al computer subacqueo.

**Pulsante UP** : Questo pulsante serve per scorrere i vari menu e per impostare le regolazioni in modo crescente.

**Pulsante DOWN** : Questo pulsante serve per scorrere i vari menu e per impostare le regolazioni in modo decrescente.

Le schermate che caratterizzano la funzione orologio sono cinque:

- La prima presenta l'indicazione dell'orario nella zona centrale.
- La seconda oltre all'orario principale presenta nella zona inferiore il secondo fuso orario, in alto a sinistra la data e in alto a destra i secondi.
- La terza è la schermata CHRONO : Ad indicare che da questo menu si può accedere al cronografo.
- La quarta è la schermata SET.TIME : Ad indicare che da questo menu si può accedere alla regolazione dell'ora, del secondo orario, dell'allarme, della data e delle 12/24 ore. In questo menu con la funzione SWAP è anche possibile scambiare l'orario principale con il secondo fuso orario e viceversa.
- La quinta è la schermata DIVE : Ad indicare che da questo menu si può accedere al computer subacqueo.

### SPEGNIMENTO DEL DISPOSITIVO

Allo scopo di ridurre il consumo della batteria nei periodi di inutilizzo, Drake può essere spento premendo per 5 secondi il pulsante LIGHT. Lo spegnimento causerà la perdita di ORA e DATA.

### CRONOGRAFO

Per accedere al cronografo premere il pulsante UP o DOWN sino al menu CHRONO in basso nel display, poi premere MODE. La scritta CHRONO scomparirà per lasciare il posto al contatore. Per attivare il cronografo premere il pulsante UP.

Nel caso si necessiti di tempi intermedi premere il pulsante DOWN (in alto a sinistra comparirà la scritta L1,2,...20 ed il tempo del cronografo segnerà l'intervallo per tre secondi per poi tornare al conteggio). Si possono memorizzare sino a 20 tempi intermedi. Mentre il cronografo è attivo, in alto a destra, sarà azionato anche il «LAP TIME» o tempo di giro che rileva il tempo intercorrente tra un intervallo e l'altro. Esso riparte da zero ogni qualvolta si premerà il pulsante DOWN dell'intervallo. Fermare il conteggio premendo il pulsante UP (comparirà la scritta stop in alto a sinistra). Gli intervalli saranno visibili premendo il pulsante DOWN. L'azzeramento si effettua premendo senza rilascio il pulsante UP. Per uscire dalla funzione CHRONO è sufficiente tenere premuto il pulsante MODE per qualche secondo sino al segnale acustico.

### USO DEI PULSANTI

**Pulsante LIGHT**: Questo pulsante serve per illuminare il display, per passare velocemente dai programmi FREE e PRO o viceversa e per spegnere il dispositivo.

LIGHT

MODE



**Pulsante Mode**: Questo pulsante premuto per un tempo breve serve per entrare all'interno dei vari menu. Se premuto per un tempo lungo, in qualsiasi posizione, serve per uscire dai vari menu e a passare all'orologio. Nella funzione OROLOGIO la premuta lunga di 4 secondi accede al computer subacqueo. Nella funzione SET TIME la premuta breve in alcuni casi conferma il dato impostato.

**Pulsante DOWN**: Questo pulsante serve per scorrere i vari menu e per impostare le regolazioni in modo decrescente.

DOWN

UP

**Pulsante UP**: Questo pulsante serve per scorrere i vari menu e per impostare le regolazioni in modo crescente.

### DISPLAY DELL'OROLOGIO DRAKE E SUOI MENU



ORARIO PRINCIPALE

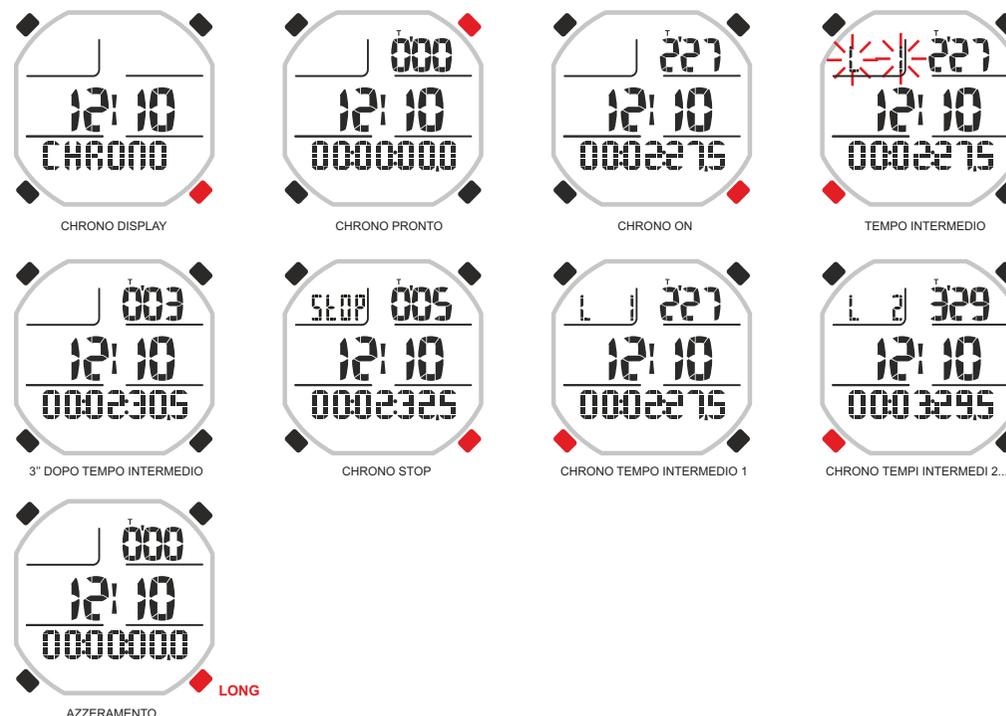
ORARIO PRINCIPALE + SECONDI + DATA + SECONDO ORARIO

CHRONO

REGOLAZIONE DELL'ORA

ACCESSO AL COMPUTER SUBACQUEO

### CRONOGRAFO



CHRONO DISPLAY

CHRONO PRONTO

CHRONO ON

TEMPO INTERMEDIO

3° DOPO TEMPO INTERMEDIO

CHRONO STOP

CHRONO TEMPO INTERMEDIO 1

CHRONO TEMPI INTERMEDI 2...20

AZZERAMENTO

LONG

**MENU SET TIME**

**Correzione dell'ora e della data.**

Premere il pulsante UP fino a visualizzare sul display la modalità SET.TIME, quindi premere il pulsante Mode. Inizieranno, così, a lampeggiare i digit relativi all'ora (t1) nella parte bassa del quadrante. Premendo il pulsante UP o DOWN il lampeggio si sposterà agli indicatori dei minuti, del secondo orario (t2), dell'allarme (AL), dell'anno, del mese, del giorno e dell'impostazione delle 12/24 ore. Scorrere fino a far lampeggiare il dato che si intende modificare e premere ancora il pulsante Mode. Nel display apparirà solamente il dato evidenziato lampeggiante. Variarlo premendo il pulsante UP o DOWN. Confermare il valore impostato tenendo premuto il pulsante Mode per qualche secondo fino all'udire di un avviso acustico di conferma uscita dal menù. Continuando a premere il pulsante Mode senza rilascio si tornerà al menu principale (dopo un altro avviso acustico). In alternativa, trascorsi alcuni secondi dall'ultima premuta dei tasti, il computer registrerà automaticamente le modifiche apportate fino a quel momento ed emettendo un segnale acustico ritornerà alla schermata principale.

**NOTA:** Per avere riscontri esatti nel logbook del computer ricordarsi sempre di controllare che l'ora e la data siano impostati correttamente.

**Funzione SWAP: scambiare l'orario principale T1 con quello secondario T2.**

Quando si viaggia vi è la necessità di memorizzare i dati del computer utilizzando il fuso orario del luogo ma nel contempo si vorrebbe vedere anche l'orario del luogo di origine. Questa necessità è molto sentita soprattutto da chi si reca varie volte nello stesso paese straniero.

La funzione SWAP permette lo scambio degli orari T1 (principale) e T2 (secondario) in modo che il computer memorizzi le nostre immersioni con l'orario straniero e nel contempo si possa tenere sott'occhio il nostro orario di origine.

Per attivare questa funzione premere il pulsante UP fino a portare il lampeggio alle scritte 'T1' o 'T2', quindi premere il pulsante Mode. Comparirà sul display la scritta "SWAP" a conferma dell'avvenuto scambio degli orari. Tenere premuto il pulsante Mode per qualche secondo fino all'udire di un avviso acustico di conferma uscita dal menù. Continuando a premere il pulsante Mode senza rilascio si tornerà al menu principale (dopo un altro avviso acustico). In alternativa, trascorsi alcuni secondi dall'ultima premuta dei tasti, il computer registrerà automaticamente le modifiche apportate fino a quel momento ed emettendo un segnale acustico ritornerà alla schermata principale.

**REGOLAZIONE DELL'ORARIO: ORARIO PRINCIPALE TIME 1**

**REGOLAZIONE DELL'ORARIO: SECONDO ORARIO TIME 2**

**REGOLAZIONE DELL'ORARIO: SCAMBIO DELL'ORARIO PRINCIPALE TIME 1 CON IL SECONDO ORARIO TIME 2**

**Impostazione dell'allarme.**

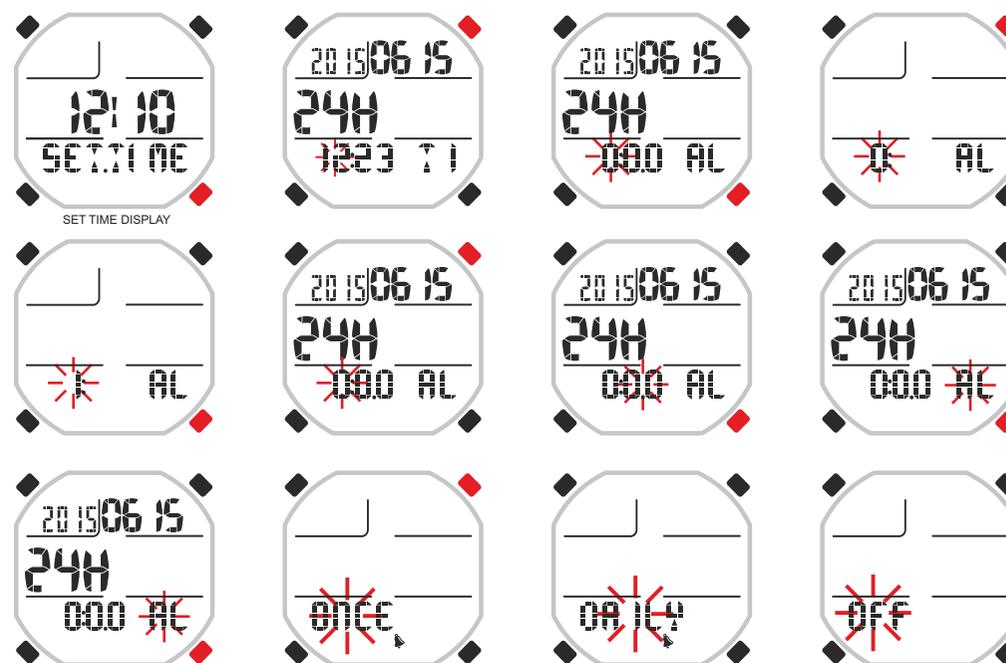
Per impostare il tipo di allarme nel menu Set Time una volta giunti all'orario dell'allarme occorre proseguire premendo il pulsante Up sino a quando non lampeggeranno le lettere «AL». A questo punto premere il pulsante MODE. Comparirà la modalità di allarme impostata. Premere il pulsante UP o DOWN per cambiare modalità. Le modalità di allarme saranno le seguenti:  
 Daily : Per fare in modo che l'allarme suoni ogni giorno.  
 Once : Per fare in modo che l'allarme suoni una volta solamente.  
 Off : L'allarme è disinserito.

**ATTIVAZIONE COMPUTER SUBACQUEO**

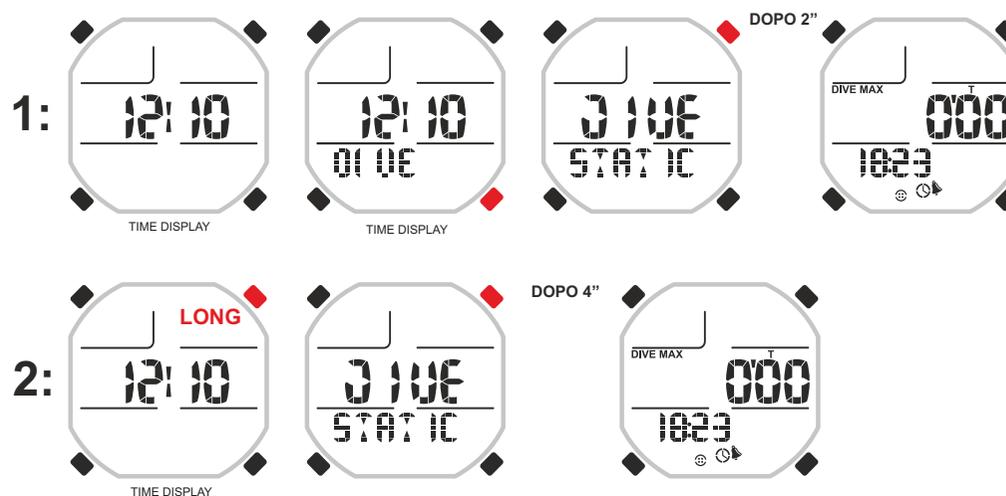
L'accesso al computer subacqueo dalla funzione orologio può avvenire in due modalità. Nella prima è sufficiente premere a lungo il pulsante MODE dopodiché comparirà la scritta DIVE e quindi subito dopo il suo rilascio la schermata PRE DIVE del programma impostato (Free, Pro, Dynamic e Static). Nella seconda modalità occorre scorrere i menù con il pulsante UP o DOWN sino a quello DIVE e poi premere il pulsante MODE. Comparirà la scritta DIVE e quindi subito dopo la schermata PRE DIVE del programma impostato (Free, Pro, Dynamic e Static).

**ATTENZIONE:** Quando ci si immerge Drake non passa automaticamente dalla funzione orologio alla funzione computer subacqueo e quindi, prima di entrare in acqua, si raccomanda di attivarlo manualmente. Nel caso ci si trovasse già immersi, attivarlo tenendolo per un attimo fuori dall'acqua.

**IMPOSTAZIONE DELL'ALLARME**



**ACCESSO AL COMPUTER SUBACQUEO**



## FUNZIONE COMPUTER SUBACQUEO

Come abbiamo detto per accedere al computer subacqueo quando Drake è nella funzione orologio si preme il tasto MODE senza rilascio oppure si scorre sino al menu DIVE con i tasti UP o DOWN, poi si preme il tasto MODE. Comparirà la schermata della funzione PRE DIVE. In questa schermata verranno visualizzati i contatori dei tempi e delle profondità, l'ora corrente e possono comparire le seguenti icone:

- Icona dell'orologio ad indicare che i numeri vicini si riferiscono all'orario.
- Icona a forma di campanello ad indicare che gli allarmi sonori sono attivati.
- Icona acqua salata o acqua dolce.
- Icona di indicazione allarme a STEP se la funzione è attiva.
- Icona a forma di lampadina ad indicare l'illuminazione automatica del display in profondità se la funzione è attiva.

**ATTENZIONE:** Il computer subacqueo non si attiva in automatico ed è necessario attivarlo manualmente prima di effettuare immersioni. L'attivazione manuale è sempre possibile anche dopo alcuni tuffi, ma va sempre effettuata fuori dall'acqua. Diversamente si avrà un errore sistematico sulla misura di profondità.

Durante la funzione PRE DIVE lo schermo si illumina premendo il pulsante LIGHT. Premendo poi il tasto UP si scorre, avanzando, il menù principale che evidenzia, in successione, 7 sottomenù dello schermo:

- 1) **LOG-00** : E' il registro delle immersioni (Logbook) dello strumento e il numero che segue la scritta "LOG" indica il numero dell'ultima sessione.
- 2) **MODE-S** : Permette di scegliere la modalità di apnea che si desidera effettuare. Il computer dispone di quattro modalità: FREE, PRO, DYNAMIC e STATIC.
- 3) **ALARMS** : Il menù ALARMS permette l'impostazione di vari allarmi e funzioni.
- 4) **PCLINK** : Permette la connessione e l'interfacciamento di Drake a un personal computer.
- 5) **HISTORY** : In questo menù viene evidenziata la memoria storica dei tuffi effettuati.
- 6) **SYSTEM** : Nel menù System si può impostare l'unità di misura del computer e la frequenza di campionamento.
- 7) **PRE DIVE** : E' la schermata che anticipa i nostri tuffi e compare dopo essere entrati nella funzione computer subacqueo o dopo aver impostato allarmi e regolazioni.

Per accedere ai sottomenù (esclusi history e pclick) occorre premere il pulsante Mode. Quindi, premendo il pulsante UP si avanza, mentre premendo quello DOWN si indietreggia all'interno del menù scorrendo i dati contenuti in esso. Per uscire è sufficiente tenere premuto il pulsante Mode oppure attendere che il computer Drake torni alla precedente schermata del menù in automatico. Il ritorno alla funzione orologio avviene automaticamente oppure tenendo premuto per alcuni secondi il pulsante Mode sino all'udire di un segnale acustico di conferma.

In seguito verranno spiegate tutte le operazioni disponibili per ogni menù del display.

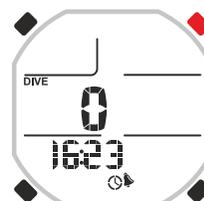
### SCHERMATE PRE DIVE FREE



### SCHERMATE PRE DIVE PRO



### SCHERMATE PRE DIVE DYNAMIC

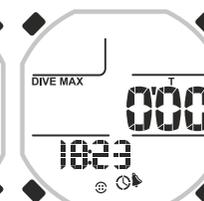


Dati dell'ultima sessione (numero di percorsi + tempo totale)



PRONTO PER L'IMMERSIONE

### SCHERMATE PRE DIVE STATIC



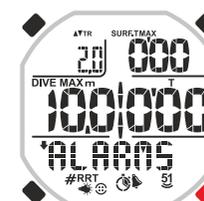
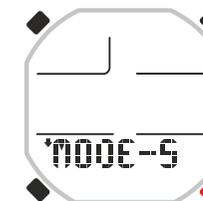
Da diverso programma (pro, free, dynamic)



PRONTO PER L'IMMERSIONE

### MENU' DEL COMPUTER

#### PRE-DIVE



**SCELTA DEL PROGRAMMA DI APNEA SPECIFICO.**

Drake, come abbiamo detto, dispone di 4 programmi predefiniti adatti alle principali discipline dell'apnea. Per impostare il programma voluto occorre accedere al computer subacqueo (durante l'accesso si noterà nella parte bassa del display il programma impostato in quel momento) ed una volta nella schermata pre-dive scorrere con i pulsanti UP o DOWN sino al menu MODE-S. Premere il pulsante MODE. Apparirà nella zona inferiore del display il programma impostato in quel momento. Successivamente premendo i pulsanti UP o DOWN si scorreranno gli altri programmi. Una volta raggiunto quello desiderato, confermarlo tenendo premuto il pulsante Mode per qualche secondo fino all'udire di un avviso acustico di conferma uscita dal menù. Continuando a premere il pulsante Mode senza rilascio si tornerà alla funzione orologio (dopo un altro avviso acustico). In alternativa, trascorsi alcuni secondi dall'ultima premuta dei tasti, il computer registrerà automaticamente le modifiche apportate fino a quel momento ed emettendo un segnale acustico ritornerà alla schermata principale.

NB: Drake è impostato di default con il programma FREE e con gli allarmi disinseriti.

**PROGRAMMA FREE.**

Questo programma è stato studiato per fornire i dati principali e necessari per effettuare l'apnea profonda. Il suo particolare display evidenzia nella parte centrale il dato più importante di quel momento, alternando la profondità (durante il tuffo) al tempo di recupero (non appena si è in superficie). La sua peculiarità è la facilità di utilizzo e la visibilità dei dati importanti che risultano essere sempre nella parte centrale del display. E' un programma pensato per chi si dedica alle immersioni in apnea senza la necessità di effettuare una completa analisi delle sue prestazioni. Molto indicato per i pescatori subacquei. Perfetto per lo snorkeling e per chi pratica intensamente la disciplina del sea-running ovvero uno snorkeling avanzato in cui si nuota intensamente lungo costa alternando tuffi di apnea profonda.

Quando è impostato il programma FREE, sul display, appaiono le seguenti informazioni:

**In superficie.**

- In alto a sinistra nel display: Profondità massima raggiunta nell'ultimo tuffo.
- In alto a destra: Durata dell'ultimo tuffo.
- Al centro: Tempo di superficie o di recupero.
- Scorrendo con i pulsanti UP o DOWN in basso in successione: ora, numero di immersione e temperatura minima dell'acqua, Recommended Recovery Time (tempo di recupero calcolato in base al TR-Time Ratio preimpostato dall'utente).

**In immersione.**

- In alto a sinistra: Profondità massima raggiunta.
- In alto a destra: Tempo di immersione.
- Al centro: Profondità attuale.

**Sempre visibili:**

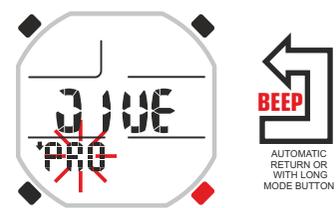
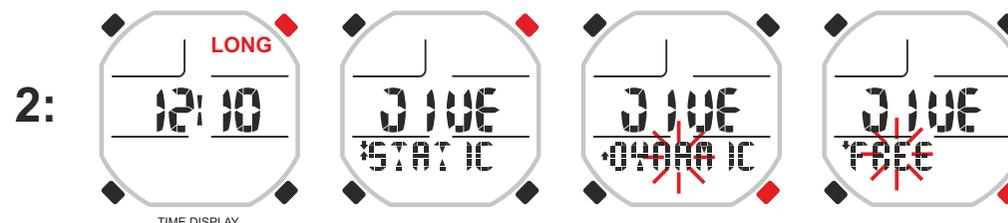
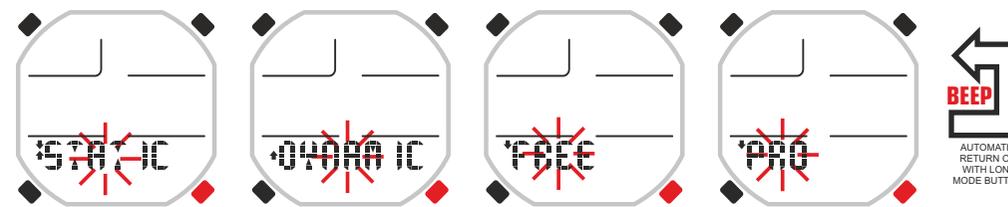
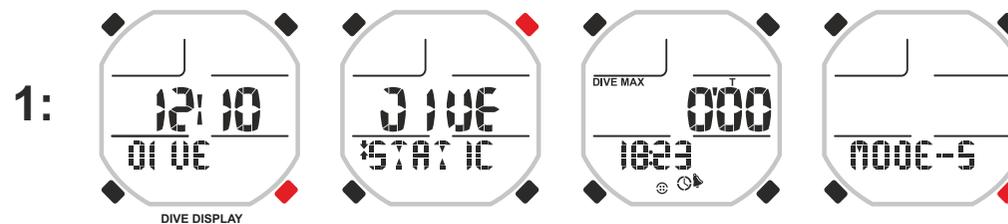
- Icona dell'impostazione acqua salata o acqua dolce.
- Icona allarmi acustici attivati.

Nel caso si vogliano avere a disposizione più dati relativi ai nostri tuffi, una volta impostato il programma FREE è possibile accedere immediatamente «on-fly» al programma PRO semplicemente premendo il pulsante LIGHT per qualche secondo (vedasi programma PRO).

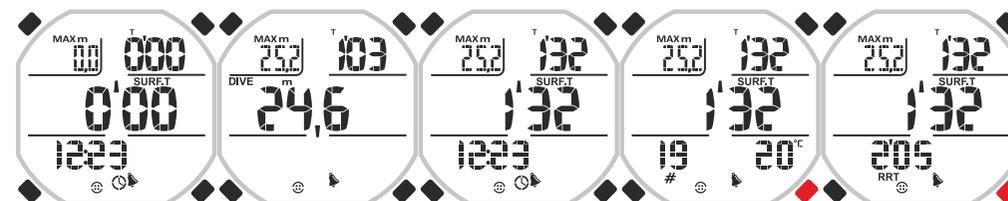
**Come usare il programma FREE.**

Una volta entrati nel programma è sufficiente fare un tuffo e Drake automaticamente mostrerà i dati e inizierà i vari conteggi. Così sarà per tutta la sessione di apnea profonda. In superficie per visualizzare i dati disponibili è necessario premere il pulsante UP o DOWN. Nel caso di passaggio ai programmi STATIC o DYNAMIC Drake chiuderà la sessione corrente.

**SCELTA DEL PROGRAMMA APNEA DESIDERATO**



**PROGRAMMA FREE: SCHERMATE DEI DATI DURANTE LE IMMERSIONI**



**PRE-DIVE**      **DIVE**      **SUPERFICIE**      **SUPERFICIE**      **SUPERFICIE**  
ORARIO      NUMERO DI TUFFI      TEMPERATURA      RRT: TEMPO DI RECUPERO RACCOMANDATO

**PROGRAMMA PRO.**

Programma per l'apnea profonda molto avanzato e completo che analizza nei minimi dettagli le prestazioni del subacqueo fornendo nel contempo informazioni utili per la sua sicurezza. Un apposito indicatore denominato Time Ratio TR, infatti scandisce costantemente i tempi di apnea ed i tempi di recupero, fornendo all'istante il rapporto tra essi, sia relativamente all'ultimo tuffo effettuato che relativamente alla media dei tuffi e recuperi della sessione in essere (dall'inizio dell'attività della giornata sino a quel momento). Tutto questo per informare minuziosamente l'apneista riguardo una delle più importanti cause della sindrome del Taravana e cioè il rapporto troppo basso tra il tempo di recupero ed il tempo di immersione. Con questa importante indicazione, il subacqueo avrà la possibilità di effettuare il successivo tuffo una volta che Time Ratio TR indicherà un valore da lui ritenuto sicuro. Il display si presenta con i dati principali in finestre statiche in modo da agevolare la lettura della grande mole di dati disponibili. Nella parte bassa si possono scorrere i dati secondari e lasciare quello più indicato al tipo di prestazione che si esegue. E' un programma ideale per l'apneista evoluto che effettua tuffi profondi e che desidera migliorare le sue prestazioni a scopo competitivo. E' anche indicato per la pesca subacquea profonda.

Quando è impostato il programma PRO, sul display, appaiono le seguenti informazioni:

**In superficie.**

- In alto a sinistra: Time Ratio istantaneo (rapporto tra tempo di superficie e durata dell'immersione precedente)
- In alto a destra: Tempo di superficie o di recupero.
- Al centro: Profondità massima e durata dell'ultima immersione.
- Scorrendo con i pulsanti UP o DOWN in successione: ora, numero di immersione e temperatura minima dell'acqua, Recommended Recovery Time (tempo di recupero calcolato in base al TR-Time Ratio preimpostato dall'utente), tempo di discesa, tempo di risalita, velocità media di discesa, velocità media di risalita, velocità media totale.
- Scorrendo con i pulsanti UP o DOWN al centro in successione: totale dei tempi di immersione e totale dei tempi di superficie.
- Scorrendo con i pulsanti UP o DOWN nel display completo: dati medi (da sinistra in alto: time ratio media, tempo recupero medio, profondità media, tempo di immersione medio, tuffi per ora)

**In immersione.**

- Al centro a sinistra: Profondità attuale.
- Al centro a destra: Tempo di immersione.
- Premendo i tasti UP o DOWN:
- In alto a sinistra: Profondità massima raggiunta.
- In basso durante la discesa: Velocità media di discesa.
- In basso durante la risalita: Velocità media di risalita (dal distacco dal fondo).

**Sempre visibili:**

- Icona dell'impostazione acqua salata o acqua dolce.
- Icona allarmi acustici attivati.
- Icona degli allarmi STEP impostati.
- Icona dell'autoilluminazione impostata.

Nel caso si desideri cambiare la schermata dal programma PRO a FREE, è possibile accedervi immediatamente «on-fly» semplicemente premendo il pulsante LIGHT per qualche secondo.

**Come usare il programma PRO.**

Una volta entrati nel programma è sufficiente fare un tuffo e Drake automaticamente mostrerà i dati e inizierà i vari conteggi. Così sarà per tutta la sessione di apnea profonda. In superficie per visualizzare i dati disponibili è necessario premere il pulsante UP o DOWN. Nel caso di passaggio ai programmi STATIC o DYNAMIC Drake chiuderà la sessione corrente.

**ATTENZIONE:** Prima di usare il computer subacqueo Drake si raccomanda di frequentare un corso di apnea presso una scuola seria ed accreditata.

**ATTENZIONE:** L'apnea è una disciplina subacquea che assolutamente non è semplice come potrebbe sembrare. Prima di cimentarsi in questa attività occorre conoscerne a fondo tutti gli aspetti fisiologici, fisici e chimici. Fondamentale inoltre una sua approfondita conoscenza dal punto di vista medico subacqueo.

**PROGRAMMA PRO: SCHERMATE DEI DATI DURANTE LE IMMERSIONI**

<b>SUPERFICIE</b>	<b>SUPERFICIE</b> NUMERO DI TUFFI + TEMPERATURA	<b>SUPERFICIE</b> ORARIO	<b>SUPERFICIE</b> TEMPO DI RECUPERO RACCOMANDATO + TEMPERATURA
<b>SUPERFICIE</b> TEMPO DI DISCESA	<b>SUPERFICIE</b> TEMPO DI RISALITA	<b>SUPERFICIE</b> VELOCITA' DI DISCESA E DI RISALITA	<b>SUPERFICIE</b> VELOCITA' DI DISCESA
<b>SUPERFICIE</b> VELOCITA' DI RISALITA	<b>SUPERFICIE</b> DATI MEDI	<b>SUPERFICIE</b> TEMPO TOTALE DI APNEA	<b>SUPERFICIE</b> TEMPO TOTALE DI RECUPERO
<b>PRE-DIVE</b>	<b>DIVE</b> VELOCITA' DI DISCESA	<b>DIVE</b> VELOCITA' DI RISALITA	
<b>PASSAGGIO VELOCE TRA I PROGRAMMI FREE E PRO</b>			
<b>FREE</b>	<b>PRO</b>	<b>FREE</b>	

**PROGRAMMA STATIC.**

Programma per l'apnea statica dedicato agli atleti che vogliono praticare questa disciplina o a quelli che semplicemente vogliono allenarsi per un miglioramento delle proprie prestazioni. Il suo particolare display evidenzia nella parte centrale il dato più importante di quel momento, alternando il tempo di apnea al tempo di recupero. Deve essere azionato manualmente in quanto non è definita una profondità standard per la quale viene considerata apnea statica. Alcuni atleti rimangono a pelo d'acqua mentre altri a pochi centimetri di profondità. Occorre quindi attivare il cronometro manualmente all'inizio dell'apnea e fermarlo alla fine in modo che il computer inizi a contare il tempo di recupero. Nel display viene anche indicata la profondità. Nella parte bassa si possono scorrere i dati secondari e lasciare quello desiderato.

Quando è impostato il programma STATIC, sul display, appaiono le seguenti informazioni:

**In superficie.**

- In alto a destra: Tempo ultima immersione.
- In alto a sinistra: Profondità attuale.
- Al centro: Tempo di superficie o tempo di recupero.
- Scorrendo con i pulsanti UP o DOWN in basso in successione: numero di immersione e temperatura dell'acqua, ora, ultimo dato cronografico e reset per ripartire ed effettuare una nuova sessione.

**In immersione.**

- In alto a sinistra: Profondità attuale.
- Al centro: tempo di immersione.
- In basso: cronografo per le contrazioni diaframmatiche.

**Sempre visibili:**

- Icona allarmi acustici attivati.
- Icona REPS attivata.

**Come usare il programma STATIC.**

Una volta entrati nel programma esso deve essere azionato manualmente premendo il pulsante Mode all'inizio dell'apnea. Finita l'apnea, e quindi riemersi, per fermare il tempo si ripremerà il pulsante Mode. Il computer inizierà a conteggiare il tempo di recupero o di superficie sino a che non si premerà ancora il pulsante MODE per la successiva apnea. A quel punto sarà conteggiato il tempo della seconda apnea. Così via per le volte desiderate. Per fermare il conteggio del computer ed iniziare una nuova sessione premere il pulsante UP ripetutamente sino alla comparsa, nella parte bassa del display, della scritta RESET. Premere MODE e il computer si azzererà. Durante l'apnea Drake dà la possibilità di cronometrare, in minuti e secondi, dei tempi diversi dal tempo totale di apnea come ad esempio il tempo intercorrente tra le contrazioni diaframmatiche.

**ATTENZIONE:** Prima di usare il computer subacqueo Drake si raccomanda di frequentare un corso di apnea presso una scuola seria ed accreditata.

**ATTENZIONE:** L'apnea è una disciplina subacquea che assolutamente non è semplice come potrebbe sembrare. Prima di cimentarsi in questa attività occorre conoscerne a fondo tutti gli aspetti fisiologici, fisici e chimici. Fondamentale inoltre una sua approfondita conoscenza dal punto di vista medico subacqueo.

**PERICOLO:** Prima di effettuare delle prove di apnea statica assicurarsi di essere seguiti da una persona sul bordo vasca che sia pronta a intervenire in caso di bisogno. Si raccomanda inoltre, durante l'apnea, di muovere un arto o un dito per far sì che il compagno in superficie si renda immediatamente conto di un'eventuale perdita di coscienza.

**PROGRAMMA STATIC: SCHERMATE DEI DATI DURANTE LE IMMERSIONI**

	AVVIO MANUALE		AVVIO MANUALE
			
<b>PRONTO PER L'IMMERSIONE</b>	<b>DIVE</b>	<b>SUPERFICIE</b>	<b>SUPERFICIE</b> NUMERO DI TUFFI + TEMPERATURA
			
<b>SUPERFICIE</b> ORARIO	<b>SUPERFICIE</b> ULTIMO TEMPO DEL CRONOGRFO	<b>SUPERFICIE</b> AZZERAMENTO	<b>SUPERFICIE</b> AZZERAMENTO
			
<b>PRONTO PER L'IMMERSIONE</b>	<b>PRE-DIVE</b>	<b>PRE-DIVE</b> Da diverso programma (pro, free, dynamic)	
	AVVIO MANUALE		
			
<b>DIVE</b> TEMPO DI APNEA + CHRONO PRONTO	<b>DIVE</b> TEMPO DI APNEA + CHRONO ON	<b>DIVE</b> TEMPO DI APNEA + CHRONO STOP	<b>DIVE</b> TEMPO DI APNEA + CHRONO SECONDO AVVIO

**PROGRAMMA DYNAMIC.**

Programma dedicato agli atleti che praticano apnea dinamica sia come disciplina che come attività di allenamento per il miglioramento delle proprie prestazioni generali. E' molto idoneo anche per il **sea-running** ovvero uno snorkeling avanzato in cui si nuota intensamente lungo costa alternando tuffi di apnea profonda o meno. Una volta entrati nel programma per azionare i cronografi è sufficiente immergersi per effettuare la prima vasca in apnea.

Quando è impostato il programma DYNAMIC, sul display, appaiono le seguenti informazioni:

**In superficie ed in immersione:**

- In alto a sinistra: Somma del tempo di immersione e del tempo di superficie.
- In alto a destra: Tempo di superficie.
- Al centro a sinistra: contavasche/contapercorsi.
- Al centro a destra: tempo di immersione.
- Scorrendo con i pulsanti UP o DOWN in basso in successione: tempo totale dell'allenamento o della sessione, ora e funzione di reset.

**Sempre visibili:**

- Icona dell'impostazione acqua salata o acqua dolce.
- Icona allarmi acustici attivati.

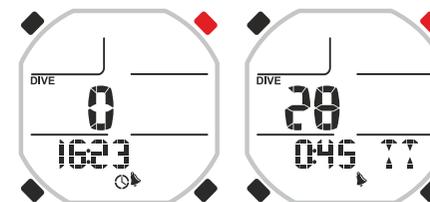
**Come usare il programma DYNAMIC.**

Una volta entrati nel programma DYNAMIC, Drake inizierà i conteggi in automatico non appena ci immergiamo per effettuare la prima vasca in apnea. Verrà immediatamente visualizzato il tempo di immersione. Successivamente non appena riaffiorati, conterà il tempo di superficie e la somma di entrambi i tempi. Così via sino a che non decidiamo di interrompere o cambiare la sessione. Per fermare il conteggio del computer ed iniziare una nuova sessione premere il pulsante UP ripetutamente sino alla comparsa, nella parte bassa del display, della scritta RESET. Premere MODE e il computer si azzererà.

ATTENZIONE: Prima di usare il computer subacqueo Drake si raccomanda di frequentare un corso di apnea presso una scuola seria ed accreditata.

ATTENZIONE: L'apnea è una disciplina subacquea che non è assolutamente semplice come potrebbe sembrare. Prima di cimentarsi in questa attività occorre conoscerne a fondo tutti gli aspetti fisiologici, fisici e chimici. Fondamentale inoltre una sua approfondita conoscenza dal punto di vista medico subacqueo.

**PROGRAMMA DYNAMIC: SCHERMATE DEI DATI DURANTE LE IMMERSIONI**



**PRE-DIVE**

**PRE-DIVE**

Dati dell'ultima sessione  
(numero di percorsi + tempo totale)

SOMMA DEL TEMPO DI IMMERSIONE E DEL TEMPO DI SUPERFICIE

CONTATORE DEI PERCORSI O DELLE VASCHE

TEMPO TOTALE DI ALLENAMENTO



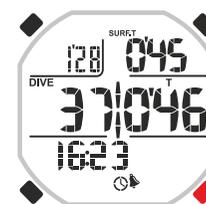
TEMPO DI SUPERFICIE

TEMPO DI IMMERSIONE

**DIVE E SUPERFICIE**



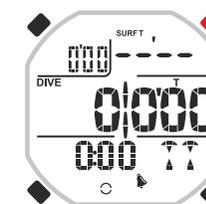
**SUPERFICIE**



**SUPERFICIE ORARIO**



**SUPERFICIE AZZERAMENTO**



**PRONTO PER L'IMMERSIONE**

## ALLARMI E IMPOSTAZIONI

Una volta entrati nel computer subacqueo ed aver scelto il programma idoneo alla propria attività è possibile impostare degli allarmi che possono aiutare il subacqueo nello svolgimento dell'attività sia dal punto di vista della sicurezza che da quello dell'allenamento o della prestazione.

Essi possono essere visivi o visivi e acustici a seconda delle proprie necessità.

Prima di descrivere ogni singolo allarme elencheremo quelli disponibili per ogni singolo programma.

### Allarmi programma FREE:

- Allarme RRT Recommended Recovery Time.
- Allarme tempo di superficie o tempo di recupero.
- Allarme di profondità.
- Allarme tempo di immersione.
- Allarme del numero dei tuffi eseguiti.
- Impostazione allarmi acustici.
- Impostazione acqua salata o dolce.

### Allarmi programma PRO:

- Tutti gli allarmi del programma FREE.
- Allarme profondità a step.
- Illuminazione automatica del display.

### Allarmi programma STATIC:

- Allarme tempo di superficie o tempo di recupero.
- Allarme tempo di immersione.
- Impostazione ripetizione a scalare o a crescere dei tempi di allarme.

### Allarmi programma DYNAMIC:

- Tutti gli allarmi del programma STATIC.
- Allarme tempo di superficie sommato al tempo di immersione.
- Allarme numero di vasche percorse

### Tutti i programmi:

- Funzione «salva» impostazione degli allarmi.
- Funzione «carica» impostazione degli allarmi dalla memoria.
- Funzione di reset o azzeramento allarmi.

**ATTENZIONE:** Gli allarmi dei quattro programmi del computer Drake sono completamente separati ed indipendenti.

**ATTENZIONE:** Gli allarmi sono disinseriti quando compaiono delle barrette al posto dei numeri. Per disattivare gli allarmi dei tempi occorre intervenire sul contatore dei minuti.

## ALLARME RECOMMENDED RECOVERY TIME RRT (TEMPO DI RECUPERO RACCOMANDATO) PER I PROGRAMMI FREE E PRO.

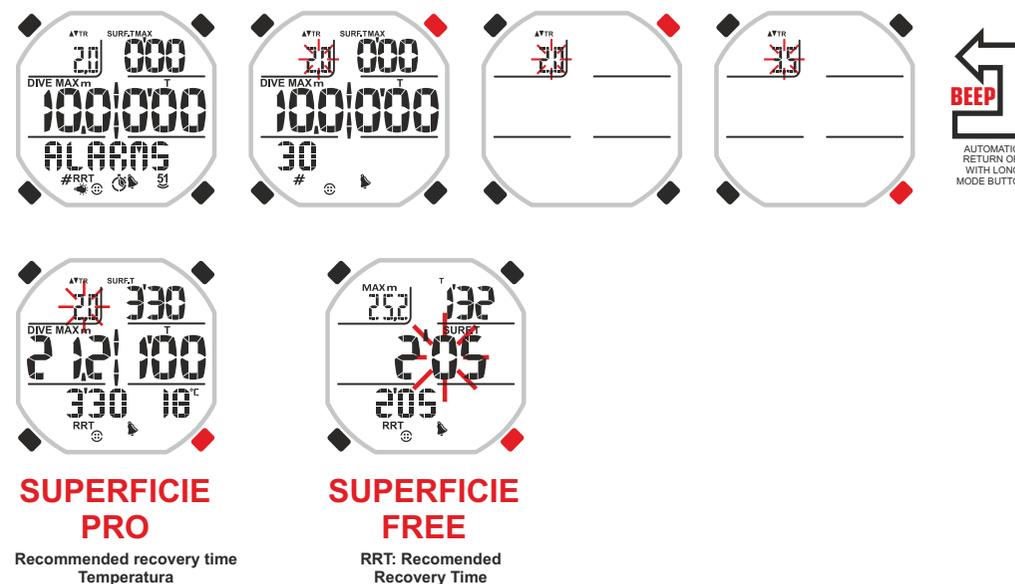
L'immersione subacquea in apnea se non è praticata con una preparazione adeguata (sia fisica che teorica) comporta dei rischi. Uno di questi è quello di incorrere nella sindrome neurologica del TARAVANA che è una particolare forma di Patologia da Decompressione dovuta a vari fattori associati ad un accumulo di azoto (Tale sindrome è ancora in fase studio e non si conoscono con esattezza le sue cause. Si raccomanda pertanto di approfondire la propria conoscenza consultando dei testi di medicina subacquea aggiornati e recenti). E' una patologia che si conosce sin dagli anni 40 e coltiva i pescatori di perle Polinesiani (il termine TARAVANA significa pazzia). La causa si può riassumere in un'intensa ed eccessiva attività di apnea con la durata di almeno 4/5 ore, a profondità elevate o anche nella fascia dei -12/-18m e con intervalli in superficie molto brevi. Per evitare tale sindrome viene raccomandato di effettuare degli intervalli di superficie o tempi di recupero molto lunghi rispetto ai tempi di apnea, di essere sempre perfettamente idratati e di provvedere sempre ad un appropriato reintegro energetico. Per aiutare il subacqueo a mantenere un corretto rapporto tra il tempo di immersione e il tempo di recupero Drake dispone di una speciale funzione che può memorizzare il moltiplicatore del tempo di immersione (TR Time Ratio) voluto dal subacqueo e visualizzare il tempo di recupero conseguente che sarà indicato con la sigla RRT (Recommended Recovery Time). Ad esempio: se il tempo di apnea è di 1' e 10" e imposto il moltiplicatore TR a 4 il tempo RRT sarà di 4' e 40" (1' 10" x 4 = 4' 40").

### Impostazione dell'allarme.

Per impostare l'allarme scorrere con i pulsanti UP o DOWN sino al menu ALARMS. Entrare nel menu premendo MODE. Lampeggeranno i numeri in alto a sinistra del display sottostanti l'indicatore TR. Premere ancora il pulsante MODE. Nel display apparirà solamente il dato evidenziato lampeggiante. Impostare il valore del moltiplicatore desiderato (compreso tra 1,0 e 9,5 con variazioni di 0,5) premendo il

pulsante UP o DOWN. Confermare il valore impostato tenendo premuto il pulsante Mode per qualche secondo fino all'udire di un avviso acustico di conferma uscita dal menù. In alternativa il computer modificherà le impostazioni in automatico emettendo un segnale acustico per poi tornare alla schermata principale. Una volta impostato l'allarme il display indicherà con la dicitura RRT il tempo occorrente per il recupero in superficie. Quando il tempo di recupero SURF.T raggiungerà il tempo RRT il subacqueo verrà avvisato visivamente col lampeggio del TR (in modo PRO) o del SURFT (in modo FREE) e, se impostati gli allarmi sonori, anche acusticamente.

## ALLARME DEL TEMPO DI RECUPERO RACCOMANDATO PER PROGRAMMI FREE E PRO



**ALLARME DEL TEMPO DI SUPERFICIE PER I PROGRAMMI FREE E PRO.**

Drake permette anche di impostare un semplice allarme del tempo di superficie. Per impostare l'allarme scorrere con i pulsanti UP o DOWN sino al menu ALARMS. Entrare nel menu premendo il pulsante MODE. Lampeggeranno i numeri in alto a sinistra del display sottostanti l'indicatore TR. Premere il pulsante UP. Lampeggerà la cifra sottostante la scritta SURF.T MAX. Premere ancora il pulsante MODE. Nel display apparirà solamente il dato evidenziato e lampeggerà l'indicatore dei minuti. Impostare il valore desiderato premendo i pulsanti UP o DOWN. Confermare il valore impostato premendo il pulsante Mode fino all'udire di un avviso acustico di conferma. Lampeggeranno le cifre dei secondi. Impostare il valore desiderato premendo il pulsante UP o DOWN. Confermare il valore impostato tenendo premuto il pulsante Mode per qualche secondo fino all'udire di un avviso acustico di conferma uscita dal menù. In alternativa , trascorsi alcuni secondi dall'ultima premuta dei tasti, il computer registrerà automaticamente le modifiche apportate fino a quel momento ed emettendo un segnale acustico ritornerà alla schermata principale. Una volta impostato l'allarme, il computer segnalerà l'eventuale superamento del limite di tempo inserito con il lampeggio del tempo di superficie corrente, accompagnandolo (se impostati gli allarmi sonori) con un allarme acustico.

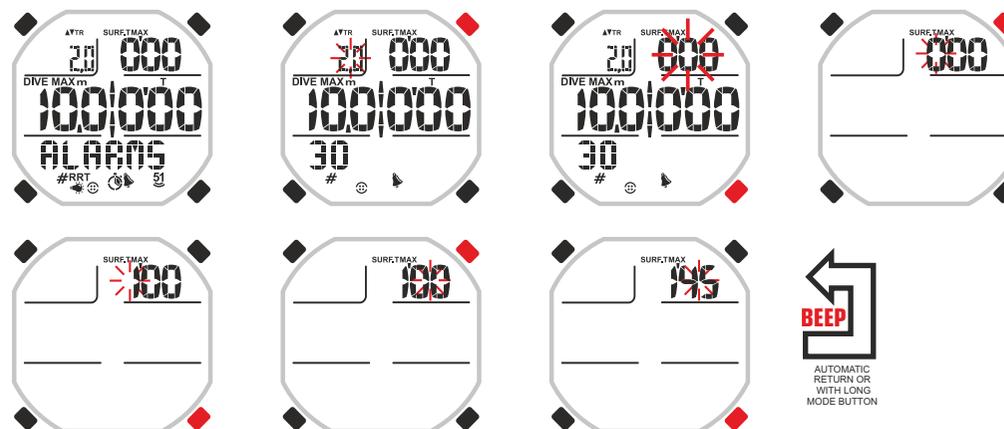
**ALLARME DI PROFONDITA' PER I PROGRAMMI FREE E PRO.**

Per impostare l'allarme scorrere con i pulsanti UP o DOWN sino al menu ALARMS. Entrare nel menu premendo il pulsante MODE. Lampeggeranno i numeri in alto a sinistra del display sottostanti l'indicatore TR. Premere il pulsante UP o DOWN sino al lampeggiare della cifra sottostante la scritta DIVE MAX m. Premere ancora il pulsante MODE. Nel display apparirà solamente il dato evidenziato e lampeggerà. Impostare il valore desiderato premendo i pulsanti UP o DOWN. Confermare il valore impostato tenendo premuto il pulsante Mode per qualche secondo fino all'udire di un avviso acustico di conferma uscita dal menù. In alternativa il computer modificherà le impostazioni in automatico emettendo un segnale acustico per poi tornare alla schermata principale. Se abbiamo impostato il programma PRO potremo impostare sino a tre allarmi di profondità. Non appena entrati nell'impostazione del valore di profondità comparirà la scritta DEPTH1. Confermare premendo il pulsante MODE. Comparirà la scritta DEPTH2. Impostare il valore desiderato premendo i pulsanti UP o DOWN. Così via sino al terzo allarme. Confermare i valori impostati tenendo premuto il pulsante Mode per qualche secondo fino all'udire di un avviso acustico di conferma uscita dal menù. In alternativa , trascorsi alcuni secondi dall'ultima premuta dei tasti, il computer registrerà automaticamente le modifiche apportate fino a quel momento ed emettendo un segnale acustico ritornerà alla schermata principale. Una volta impostato l'allarme, il computer evidenzierà profondità maggiori del limite più basso inserito facendole lampeggiare e, se abilitati gli allarmi sonori, emettendo anche un avviso acustico.

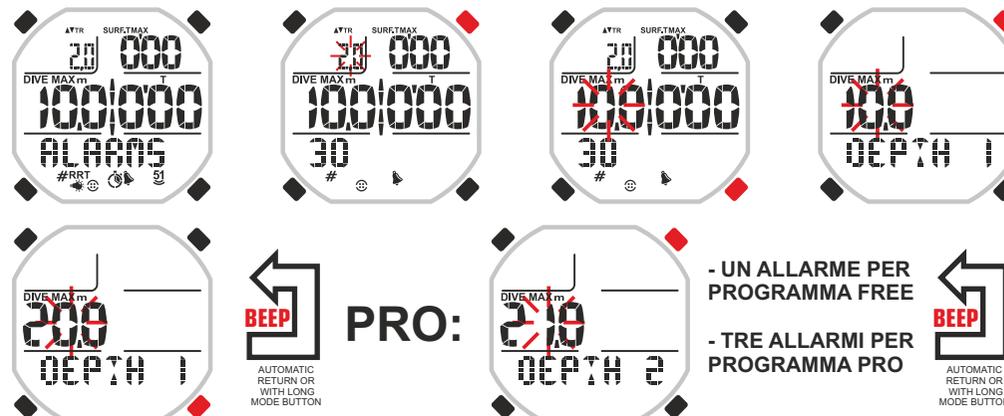
**ALLARME DEL TEMPO DI IMMERSIONE PER I PROGRAMMI FREE E PRO.**

Per impostare l'allarme scorrere con i pulsanti UP o DOWN sino al menu ALARMS. Entrare nel menu premendo il pulsante MODE. Lampeggeranno i numeri in alto a sinistra del display sottostanti l'indicatore TR. Premere il pulsante UP o DOWN sino al lampeggiare della cifra sottostante la scritta T. Premere ancora il pulsante MODE. Nel display apparirà solamente il dato evidenziato e lampeggerà l'indicatore dei minuti. Impostare il valore desiderato premendo i pulsanti UP o DOWN. Confermare il valore impostato premendo il pulsante Mode fino all'udire di un avviso acustico di conferma. Lampeggeranno le cifre dei secondi. Impostare il valore desiderato premendo il pulsante UP o DOWN. Confermare il valore impostato tenendo premuto il pulsante Mode per qualche secondo fino all'udire di un avviso acustico di conferma uscita dal menù. In alternativa , trascorsi alcuni secondi dall'ultima premuta dei tasti, il computer registrerà automaticamente le modifiche apportate fino a quel momento ed emettendo un segnale acustico ritornerà alla schermata principale. Una volta impostato l'allarme, il computer segnalerà l'eventuale superamento del limite di tempo inserito con il lampeggio del tempo di immersione corrente, e se inseriti gli allarmi sonori, in aggiunta si udirà un avviso acustico.

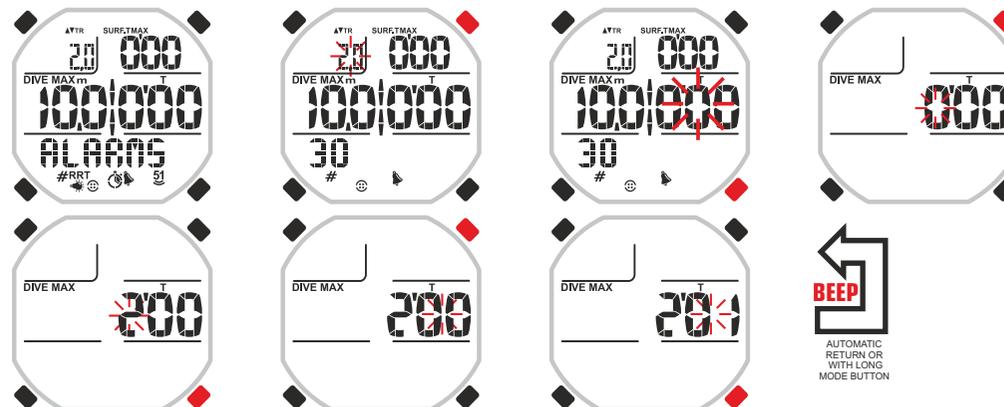
**ALLARME DEL TEMPO DI SUPERFICIE PER I PROGRAMMI FREE E PRO**



**ALLARME DI PROFONDITA' PER I PROGRAMMI FREE E PRO**



**ALLARME DEL TEMPO DI IMMERSIONE PER I PROGRAMMI FREE E PRO**



**ALLARME DEL NUMERO DI TUFFI PER I PROGRAMMI FREE E PRO.**

Un allarme che avvisi del raggiungimento di un determinato numero di tuffi può essere comodo per scopi di allenamento o per non affaticarsi troppo.

Per impostare l'allarme scorrere con i pulsanti UP o DOWN sino al menu ALARMS. Entrare nel menu premendo il pulsante MODE. Lampeggeranno i numeri in alto a sinistra del display sottostanti l'indicatore TR. Premere i pulsanti UP o DOWN sino a che non lampeggerà il valore in basso a sinistra del display contrassegnato con l'icona del cancelletto. Premere ancora il pulsante MODE. Nel display apparirà solamente il dato evidenziato lampeggiante. Impostare il valore desiderato premendo i pulsanti UP o DOWN. Confermare il valore impostato tenendo premuto il pulsante Mode per qualche secondo fino all'udire di un avviso acustico di conferma uscita dal menù. In alternativa , trascorsi alcuni secondi dall'ultima premuta dei tasti, il computer registrerà automaticamente le modifiche apportate fino a quel momento ed emettendo un segnale acustico ritornerà alla schermata principale.

Una volta impostato l'allarme, il computer, indicherà l'avvenuto raggiungimento del numero di tuffi inserito, con il lampeggio del dato relativo ai tuffi effettuati, accompagnandolo (se abilitati gli allarmi sonori) con un avviso acustico.

**IMPOSTAZIONE ALLARMI ACUSTICI PER TUTTI I PROGRAMMI**

Vi sono discipline dell'apnea dove un allarme sonoro è necessario per mantenere maggior concentrazione oppure dove un allarme sonoro può essere più controproducente che di aiuto. Per questi motivi Drake permette l'attivazione o la disattivazione degli allarmi acustici in base all'attività selezionata. Attivando gli allarmi acustici Drake accompagnerà ogni allarme precedentemente inserito con un segnale udibile. Nel caso contrario Drake eliminerà tale segnale udibile a tutti gli allarmi attivi nel programma in uso.

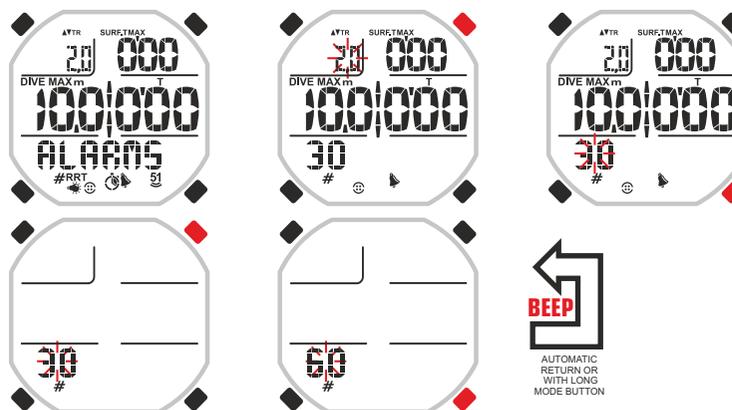
Per impostare l'allarme scorrere con i pulsanti UP o DOWN sino al menu ALARMS. Entrare nel menu premendo il pulsante MODE. Lampeggeranno i numeri in alto a sinistra del display sottostanti l'indicatore TR. Premere il pulsante UP o DOWN sino al lampeggiare della scritta BUZZ in basso a destra. Premere ancora il pulsante MODE. Nel display appariranno le scritte ON o OFF lampeggianti. Cambiare la scritta con il pulsante UP o DOWN ricordando che nel caso di ON gli allarmi saranno inseriti mentre nel caso di OFF gli allarmi saranno disinseriti. Confermare l'attivazione tenendo premuto il pulsante Mode per qualche secondo fino all'udire di un avviso acustico di conferma uscita dal menù. In alternativa , trascorsi alcuni secondi dall'ultima premuta dei tasti, il computer registrerà automaticamente le modifiche apportate fino a quel momento ed emettendo un segnale acustico ritornerà alla schermata principale. Lo stato degli allarmi sonori viene mostrato tramite l'apposita icona a forma di 'campanella' che, nel caso di avvisi acustici attivi, sarà sempre visibile nella parte bassa del display.

**IMPOSTAZIONE ACQUA SALATA O ACQUA DOLCE PER I PROGRAMMI FREE E PRO.**

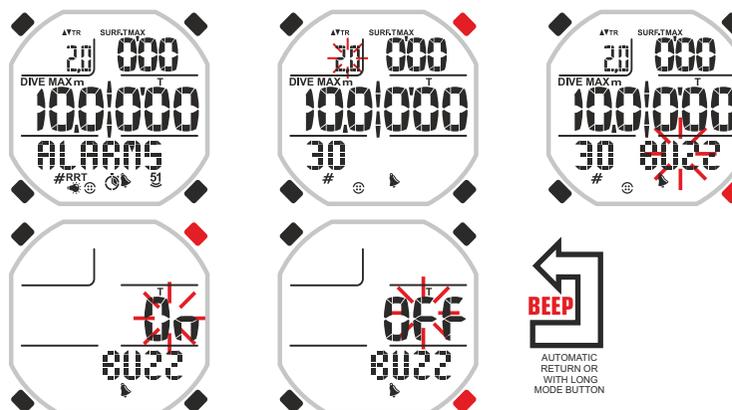
L'impostazione acqua salata o acqua dolce ha una particolare importanza per una precisa e corretta indicazione della profondità. La densità dei due tipi di acqua infatti non è la stessa e ciò può dar luogo a discrepanze tra la profondità reale e quella indicata dal computer.

Per impostare il tipo di acqua scorrere con i pulsanti UP o DOWN sino al menu ALARMS. Entrare nel menu premendo il pulsante MODE. Lampeggeranno i numeri in alto a sinistra del display sottostanti l'indicatore TR. Premere il pulsante UP o DOWN sino al lampeggiare della scritta SALT in basso a destra. Premere ancora il pulsante MODE. Nel display appariranno le scritte ON o OFF lampeggianti. Cambiare la scritta con il pulsante UP o DOWN ricordando che nel caso di ON sarà impostata l'acqua salata mentre nel caso di OFF sarà impostata l'acqua dolce. Confermare l'attivazione tenendo premuto il pulsante Mode per qualche secondo fino all'udire di un avviso acustico di conferma uscita dal menù. In alternativa , trascorsi alcuni secondi dall'ultima premuta dei tasti, il computer registrerà automaticamente le modifiche apportate fino a quel momento ed emettendo un segnale acustico ritornerà alla schermata principale.

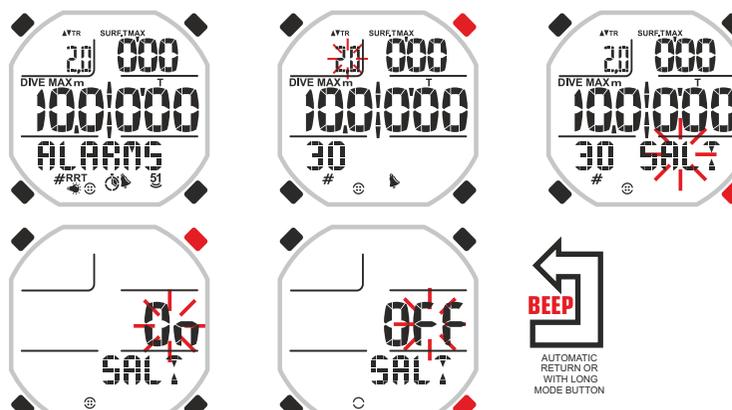
**ALLARME DEL NUMERO DI TUFFI PER I PROGRAMMI FREE E PRO**



**ATTIVAZIONE O DISATTIVAZIONE ALLARMI ACUSTICI PER TUTTI I PROGRAMMI**



**IMPOSTAZIONE ACQUA SALATA O ACQUA DOLCE PER I PROGRAMMI FREE E PRO**



**IMPOSTAZIONE ILLUMINAZIONE AUTOMATICA PER IL PROGRAMMA PRO.**

Può capitare, in condizioni di visibilità scarse, di avere spesso la necessità di illuminare il display. Drake offre la possibilità di illuminarlo automaticamente appena raggiunta una certa profondità. Per impostare l'illuminazione automatica scorrere con i pulsanti UP o DOWN sino al menu ALARMS. Entrare nel menu premendo il pulsante MODE. Lampeggeranno i numeri in alto a sinistra del display sottostanti l'indicatore TR. Premere il pulsante UP o DOWN sino al lampeggiare della scritta LAMP in basso a destra. Premere ancora il pulsante MODE. Nel display apparirà la scritta OFF lampeggiante. Premere il pulsante UP o DOWN. Comparirà la scritta ON lampeggiante e al suo fianco l'indicazione della profondità. Premere il pulsante MODE per selezionare le cifre della profondità che diverranno lampeggianti. Premere i pulsanti UP o DOWN per cambiare il valore della profondità. Confermare l'attivazione tenendo premuto il pulsante Mode per qualche secondo fino all'udire di un avviso acustico di conferma uscita dal menù. In alternativa, trascorsi alcuni secondi dall'ultima premuta dei tasti, il computer registrerà automaticamente le modifiche apportate fino a quel momento ed emettendo un segnale acustico ritornerà alla schermata principale.

**ATTENZIONE:** L'impostazione automatica dell'illuminazione del display comporta un consumo notevole della batteria. Si raccomanda di inserirlo solo se strettamente necessario.

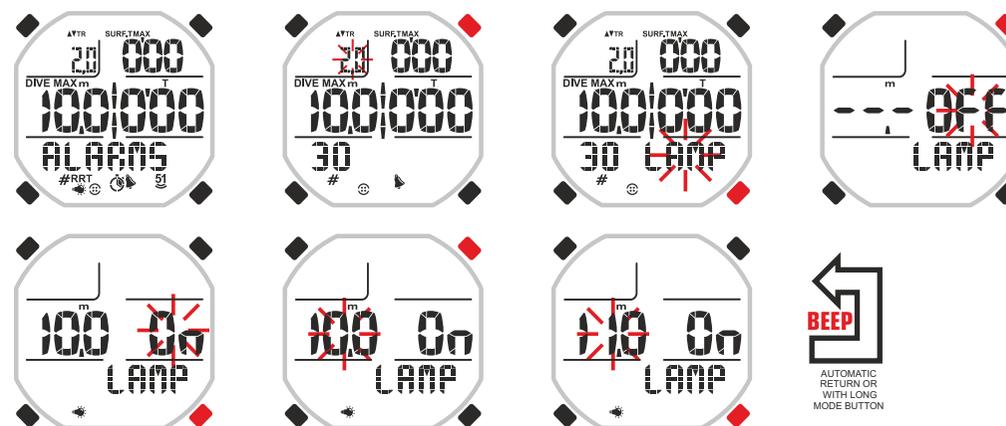
**IMPOSTAZIONE ALLARME DI PROFONDITÀ A STEP PER IL PROGRAMMA PRO.**

Questo allarme è particolarmente indicato per chi effettua apnea profonda. L'allarme a step è un allarme di profondità che si ripete ad ogni trascorrere di un valore in metri prefissato. Ad esempio: Impostando l'allarme STEP su 5 saremo avvisati ogni volta che la profondità raggiunge un multiplo di 5. Cioè a 5, 10, 15, 20 metri ecc.

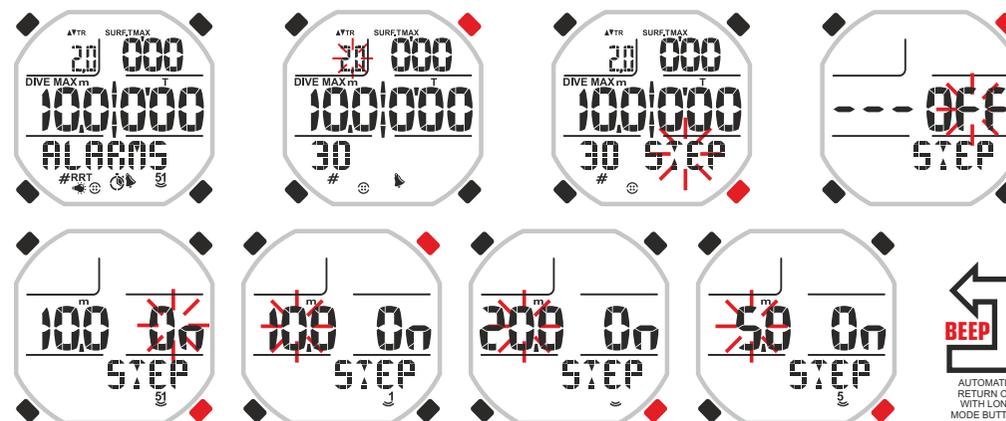
Per impostare l'allarme a STEP scorrere con i pulsanti UP o DOWN sino al menu ALARMS. Entrare nel menu premendo il pulsante MODE. Lampeggeranno i numeri in alto a sinistra del display sottostanti l'indicatore TR. Premere il pulsante UP o DOWN sino al lampeggiare della scritta STEP in basso a destra. Premere ancora il pulsante MODE. Nel display apparirà la scritta OFF lampeggiante. Premere il pulsante UP o DOWN. Comparirà la scritta ON e al suo fianco a sinistra l'indicazione della profondità (5,10,20 metri). Premere MODE. Lampeggerà la profondità. Premere i pulsanti UP o DOWN per cambiare il valore della profondità. Confermare l'attivazione tenendo premuto il pulsante Mode per qualche secondo fino all'udire di un avviso acustico di conferma uscita dal menù. In alternativa, trascorsi alcuni secondi dall'ultima premuta dei tasti, il computer registrerà automaticamente le modifiche apportate fino a quel momento ed emettendo un segnale acustico ritornerà alla schermata principale.

Per segnalare l'allarme inserito viene visualizzata un'icona con i numeri 5 e 1 sovrastanti due piccole onde. Quando sarà presente il numero 5 con le due ondate, l'allarme si attiverà ogni 5 metri. Quando sarà presente il numero 1 con le due ondate, l'allarme si attiverà ogni 10 metri. Quando saranno presenti solamente le due ondate, l'allarme si attiverà ogni 20 metri.

**IMPOSTAZIONE ILLUMINAZIONE AUTOMATICA DEL DISPLAY PER IL PROGRAMMA PRO**



**ALLARME DI PROFONDITÀ A STEP PER IL PROGRAMMA PRO**



STEP OGNI 5m : 5

STEP OGNI 10m : 1

STEP OGNI 20m :

**ALLARME DELLA SOMMA DEL TEMPO DI IMMERSIONE E DEL TEMPO DI SUPERFICIE PER IL PROGRAMMA DYNAMIC.**

L'allarme della somma del tempo di immersione e del tempo di superficie per il programma DYNAMIC ha lo scopo principale di supportare nell'allenamento l'apneista che pratica le vasche ripetute in piscina o che ha bisogno di una precisa cadenza praticando l'attività in mare. In questo modo egli avrà un parametro di tempo a disposizione per velocizzare o diminuire le sue andature o per ripetere il ciclo superficie-immersione. Il computer deve essere impostato con il programma DYNAMIC. Per impostare l'allarme scorrere con i pulsanti UP o DOWN sino al menu ALARMS. Entrare nel menu premendo il pulsante MODE. Lampeggeranno i numeri in alto a sinistra del display sottostanti l'indicatore MAX. Premere ancora il pulsante MODE. Nel display apparirà solamente il dato evidenziato e lampeggerà l'indicatore dei minuti. Impostare il valore desiderato premendo i pulsanti UP o DOWN. Confermare il valore impostato premendo il pulsante Mode fino all'udire di un avviso acustico di conferma. Lampeggeranno le cifre dei secondi. Impostare il valore desiderato premendo il pulsante UP o DOWN. Confermare il valore impostato tenendo premuto il pulsante Mode per qualche secondo fino all'udire di un avviso acustico di conferma uscita dal menù. In alternativa, trascorsi alcuni secondi dall'ultima premuta dei tasti, il computer registrerà automaticamente le modifiche apportate fino a quel momento ed emettendo un segnale acustico ritornerà alla schermata principale.

Una volta impostato l'allarme, il display indicherà che la somma dei tempi di immersione e di superficie impostata è trascorsa facendola lampeggiare e, se inseriti gli allarmi sonori, in aggiunta si udirà un avviso acustico.

**ALLARME DEL TEMPO DI SUPERFICIE PER I PROGRAMMI STATIC E DYNAMIC.**

L'allarme del tempo di superficie per i programmi STATIC e DYNAMIC ha lo scopo principale di supportare nell'allenamento l'apneista che effettua, ad esempio, le vasche o le apnee ripetute in piscina. In questo modo egli avrà un parametro di tempo a disposizione per velocizzare o diminuire le sue andature oppure per recuperare le energie in modo corretto mantenendo determinate prestazioni. Il computer deve essere impostato con il programma DYNAMIC oppure STATIC.

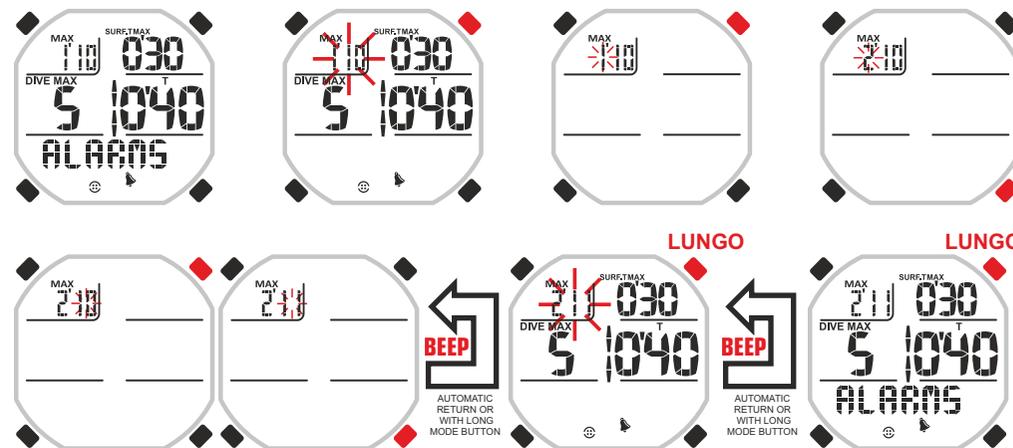
**DYNAMIC:** Per impostare l'allarme scorrere con i pulsanti UP o DOWN sino al menu ALARMS. Entrare nel menu premendo il pulsante MODE. Lampeggeranno i numeri in alto a sinistra del display sottostanti l'indicatore MAX. Premere il pulsante UP una volta. Lampeggeranno i numeri in alto a destra sottostanti la scritta SURF.T MAX. Premere ancora il pulsante MODE. Nel display apparirà solamente il dato evidenziato e lampeggerà l'indicatore dei minuti. Impostare il valore desiderato premendo i pulsanti UP o DOWN. Confermare il valore impostato premendo il pulsante Mode fino all'udire di un avviso acustico di conferma. Lampeggeranno le cifre dei secondi. Impostare il valore desiderato premendo il pulsante UP o DOWN. Confermare il valore impostato tenendo premuto il pulsante Mode per qualche secondo fino all'udire di un avviso acustico di conferma uscita dal menù. In alternativa, trascorsi alcuni secondi dall'ultima premuta dei tasti, il computer registrerà automaticamente le modifiche apportate fino a quel momento ed emettendo un segnale acustico ritornerà alla schermata principale.

Una volta impostato l'allarme, il display indicherà che il tempo di superficie impostato sarà trascorso facendolo lampeggiare e, se inseriti gli allarmi sonori, in aggiunta si udirà un avviso acustico.

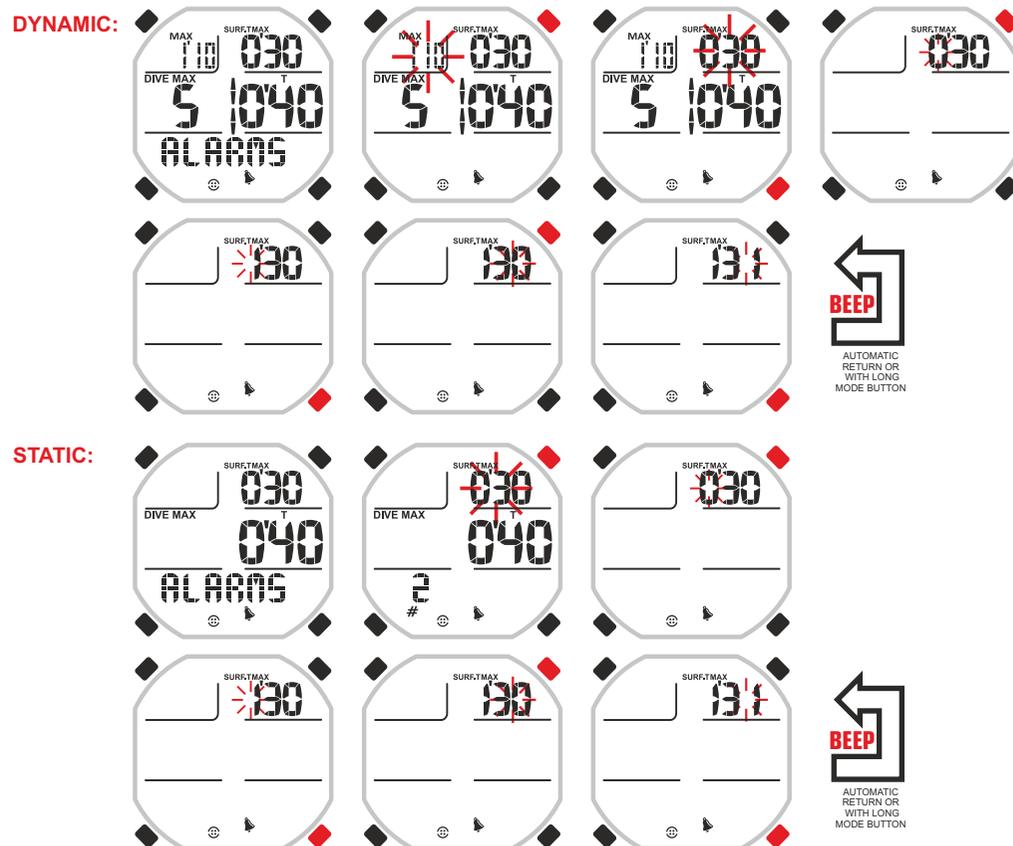
**STATIC:** Per impostare l'allarme scorrere con i pulsanti UP o DOWN sino al menu ALARMS. Entrare nel menu premendo il pulsante MODE. Lampeggeranno i numeri in alto a destra del display sottostanti la scritta SURF.T MAX. Premere ancora il pulsante MODE. Nel display apparirà solamente il dato evidenziato e lampeggerà l'indicatore dei minuti. Impostare il valore desiderato premendo i pulsanti UP o DOWN. Confermare il valore impostato premendo il pulsante Mode fino all'udire di un avviso acustico di conferma. Lampeggeranno le cifre dei secondi. Impostare il valore desiderato premendo il pulsante UP o DOWN. Confermare il valore impostato tenendo premuto il pulsante Mode per qualche secondo fino all'udire di un avviso acustico di conferma uscita dal menù. In alternativa, trascorsi alcuni secondi dall'ultima premuta dei tasti, il computer registrerà automaticamente le modifiche apportate fino a quel momento ed emettendo un segnale acustico ritornerà alla schermata principale.

Una volta impostato l'allarme, il display indicherà che il tempo di superficie impostato sarà trascorso facendolo lampeggiare e, se inseriti gli allarmi sonori, in aggiunta si udirà un avviso acustico.

**ALLARME DELLA SOMMA DEL TEMPO DI IMMERSIONE E DEL TEMPO DI SUPERFICIE PER IL PROGRAMMA DYNAMIC**



**ALLARME DEL TEMPO DI SUPERFICIE PER I PROGRAMMI STATIC E DYNAMIC**



**ALLARME DEL TEMPO DI IMMERSIONE PER I PROGRAMMI STATIC E DYNAMIC.**

L'allarme del tempo di immersione per i programmi STATIC e DYNAMIC ha lo scopo principale di allenare l'apneista che effettua, ad esempio, le vasche o le apnee ripetute in piscina. In questo modo egli avrà un parametro di tempo a disposizione per velocizzare o diminuire le sue andature oppure per controllare le sue prestazioni.

Il computer deve essere impostato con il programma DYNAMIC oppure STATIC.

**DYNAMIC:** Per impostare l'allarme scorrere con i pulsanti UP o DOWN sino al menu ALARMS. Entrare nel menu premendo il pulsante MODE. Lampeggeranno i numeri in alto a sinistra del display sottostanti l'indicatore MAX. Premere il pulsante UP o DOWN sino al lampeggiare delle cifre sottostanti la scritta T in centro a destra nel display. Premere ancora il pulsante MODE. Nel display apparirà solamente il dato evidenziato e lampeggerà l'indicatore dei minuti. Impostare il valore desiderato premendo i pulsanti UP o DOWN. Confermare il valore impostato premendo il pulsante Mode fino all'udire di un avviso acustico di conferma. Lampeggeranno le cifre dei secondi. Impostare il valore desiderato premendo il pulsante UP o DOWN. Confermare il valore impostato tenendo premuto il pulsante Mode per qualche secondo fino all'udire di un avviso acustico di conferma uscita dal menù. In alternativa, trascorsi alcuni secondi dall'ultima premuta dei tasti, il computer registrerà automaticamente le modifiche apportate fino a quel momento ed emettendo un segnale acustico ritornerà alla schermata principale. Una volta impostato l'allarme, il display indicherà che il tempo di immersione impostato sarà trascorso facendolo lampeggiare e, se inseriti gli allarmi sonori, in aggiunta si udirà un avviso acustico.

**STATIC:** Per impostare l'allarme scorrere con i pulsanti UP o DOWN sino al menu ALARMS. Entrare nel menu premendo il pulsante MODE. Lampeggeranno i numeri in alto a destra del display sottostanti la scritta SURF.T MAX. Premere il pulsante UP o DOWN sino al lampeggiare delle cifre sottostanti la scritta T in centro a destra nel display. Premere ancora il pulsante MODE. Nel display apparirà solamente il dato evidenziato e lampeggerà l'indicatore dei minuti. Impostare il valore desiderato premendo i pulsanti UP o DOWN. Confermare il valore impostato premendo il pulsante Mode fino all'udire di un avviso acustico di conferma. Lampeggeranno le cifre dei secondi. Impostare il valore desiderato premendo il pulsante UP o DOWN. Confermare il valore impostato premendo il pulsante MODE.

**FUNZIONE INTERVALLO (INT):** Non appena confermata la cifra dei minuti dell'allarme premendo il pulsante MODE lampeggeranno le cifre della scritta INT sottostante. Queste indicano ogni quanti secondi di intervallo, l'allarme del tempo di immersione verrà ripetuto dopo la prima volta. Per esempio se si imposta l'allarme a 1' e 00" e INT a 10", durante l'apnea saremo avvisati appena trascorso 1' e successivamente saremo avvisati ogni 10" cioè a 1'10", a 1'20", a 1'30" ecc.

Per impostare l'intervallo INT premere il pulsante UP o DOWN. Se l'intervallo INT segna 00 la funzione non si attiverà e rimarrà l'allarme del tempo di immersione. Confermare il valore impostato tenendo premuto il pulsante Mode per qualche secondo fino all'udire di un avviso acustico di conferma uscita dal menù. In alternativa, trascorsi alcuni secondi dall'ultima premuta dei tasti, il computer registrerà automaticamente le modifiche apportate fino a quel momento ed emettendo un segnale acustico ritornerà alla schermata principale.

Una volta impostato l'allarme, il display indicherà che il tempo di immersione sarà trascorso facendolo lampeggiare con un avviso acustico (se abilitati i suoni degli allarmi). L'avviso acustico sarà ripetuto ogni volta trascorso l'intervallo INT impostato.

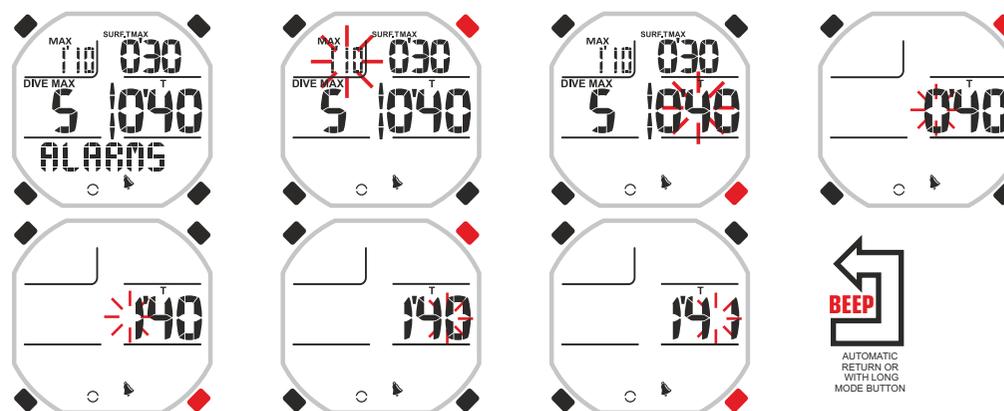
**IMPORTANTE:**

Con il programma STATIC attivo e con l'allarme del tempo di immersione NON impostato il timer, durante le apnee, procederà in senso crescente. Diversamente, nel caso sia impostato (con o senza la funzione intervallo INT), il timer precederà in senso decrescente (conto alla rovescia o countdown), sino al raggiungimento del tempo di allarme, per poi procedere normalmente in senso crescente (considerando anche il tempo trascorso). Nel caso si preferisca il conteggio in senso crescente è sufficiente premere il pulsante DOWN. In questo modo il timer procederà normalmente sia durante la sessione in essere che in tutte le future sessioni anche in presenza dell'allarme. Nello stesso modo, per reimpostare il conteggio alla rovescia, premere ancora il pulsante DOWN.

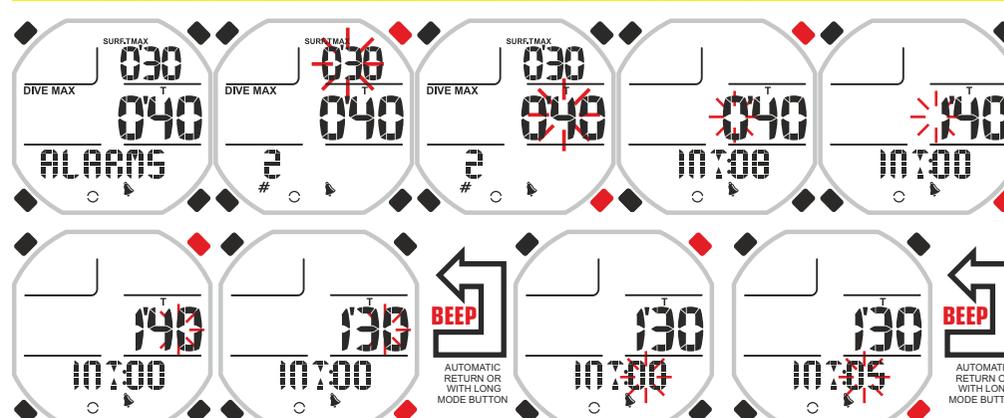
La condizione di default del computer Drake in presenza dell'allarme del tempo di immersione è con il timer che procede con il conto alla rovescia.

**ATTENZIONE:** Quando è attiva la funzione RIPETIZIONI REPS (vedi paragrafo successivo) viene disinserita la funzione INTERVALLO INT dell'allarme del tempo di apnea del programma STATIC.

**ALLARME DEL TEMPO DI IMMERSIONE PER IL PROGRAMMA DYNAMIC**



**ALLARME DEL TEMPO DI IMMERSIONE PER IL PROGRAMMA STATIC**



**ALLARME CONTAVASCHE PER IL PROGRAMMA DYNAMIC E ALLARME CONTAAPNEE PER IL PROGRAMMA STATIC. CONTATORE DI RIPETIZIONI PER I PROGRAMMI DYNAMIC E STATIC.**

**Allarme contavasche per il programma DYNAMIC e allarme contaapnee per il programma STATIC.**

Quando Drake è impostato con il programma DYNAMIC il display viene adeguato alla pratica dell'apnea dinamica e spesso in questo ambito vengono eseguite le cosiddette «ripetute» e cioè il percorrere ripetutamente, in modo alterno, delle vasche della piscina in apnea e a nuoto in superficie oppure solo in apnea.

Durante questo allenamento una delle cose più importanti da tenere a mente è il numero di vasche percorse in apnea. Spesso infatti si cerca di incrementare questo valore a parità di tempo per aumentare le proprie prestazioni.

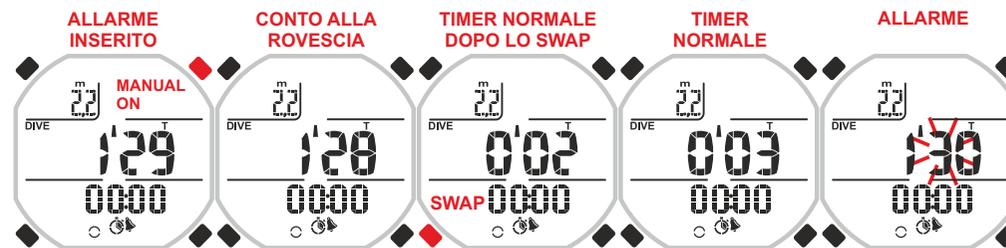
Drake può memorizzare il numero di vasche che intendiamo percorrere e al raggiungimento di questo numero segnalarlo con un'avviso visivo o visivo-acustico.

Per impostare l'allarme conta-vasche occorre entrare nel programma DYNAMIC e scorrere con i pulsanti UP o DOWN sino al menù ALLARMS. Entrare nelle opzioni di questo menu premendo il pulsante MODE. Lampeggeranno le due cifre in alto a sinistra sottostanti la scritta MAX. Scorrere con i pulsanti UP o DOWN sino all'indicatore del contatore delle vasche o dei percorsi posto sulla sinistra della parte centrale del display e contrassegnato con la scritta DIVE MAX (questo valore dovrà lampeggiare). Entrare con il pulsante MODE e cambiare il valore con i pulsanti UP o DOWN. Confermare il valore impostato tenendo premuto il pulsante Mode per qualche secondo fino all'udire di un avviso acustico di conferma uscita dal menù. In alternativa, trascorsi alcuni secondi dall'ultima premuta dei tasti, il computer registrerà automaticamente le modifiche apportate fino a quel momento ed emettendo un segnale acustico ritornerà alla schermata principale.

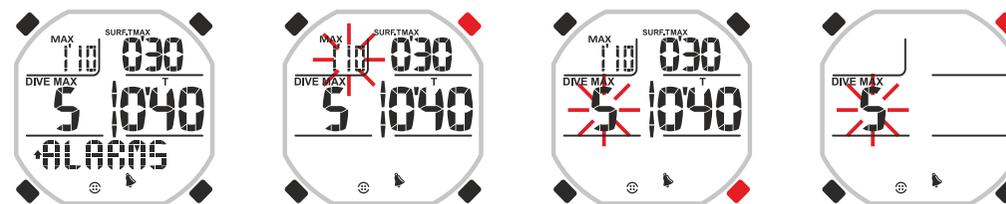
Nel programma STATIC l'allarme contatore di apnee si raggiunge nello stesso modo con la differenza che il contatore si trova sempre a sinistra nel quadrante ma nella parte bassa e viene contrassegnato da un cancelletto.

**Contatore di ripetizioni per i programmi DYNAMIC e STATIC.**

Quando è attiva la funzione RIPETIZIONI REPS (vedere capitolo successivo) il conta-vasche o conta-apnee funge nel contempo e per logica da contatore o moltiplicatore degli incrementi o decrementi delle ripetizioni. Questo significa che i tempi di allarme vengono incrementati o decrementati il numero di volte indicato in questo contatore.

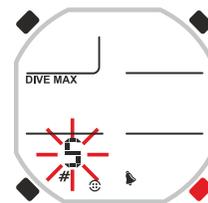
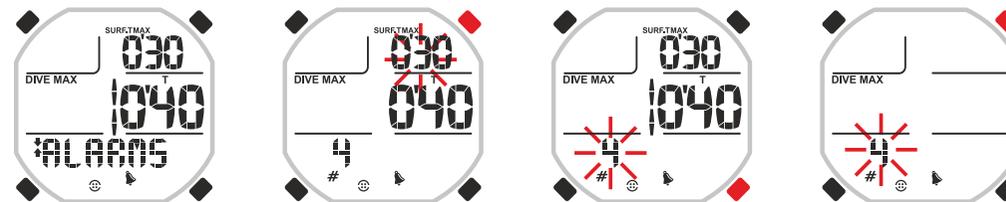


**ALLARME CONTAVASCHE E CONTATORE DI RIPETIZIONI PER IL PROGRAMMA DYNAMIC**



**SE LA FUNZIONE RIPETIZIONI E' ATTIVA IL CONTATORE DELLE VASCHE INDICA QUANTE VOLTE SI DEVONO RIPETERE GLI INCREMENTI DEI TEMPI**

**ALLARME CONTAAPNEE E CONTATORE DI RIPETIZIONI PER IL PROGRAMMA STATIC**



**SE LA FUNZIONE RIPETIZIONI E' ATTIVA IL CONTATORE DELLE APNEE INDICA QUANTE VOLTE SI DEVONO RIPETERE GLI INCREMENTI DEI TEMPI**

**RIPETIZIONI CON INCREMENTI-DECREMENTI PER I PROGRAMMI STATIC E DYNAMIC.**

Durante gli allenamenti si ha spesso la necessità di ripetere la prestazione sportiva e il conseguente tempo di recupero con un progressivo incremento o decremento dei tempi a seconda del genere di risultato che si vuole ottenere. La gestione dei tempi purtroppo diventa un'operazione molto difficile se non si viene assistiti da un compagno o se l'allenamento è necessariamente lungo. Con una particolare funzione attivabile nei programmi STATIC e DYNAMIC denominata REPS Drake permette una gestione dei tempi semplice comoda e automatica. Gli avvisi sui tempi potranno essere di tipo visivo o di tipo visivo e acustico e si potrà stabilire quale tempo incrementare o decrementare.

**Come attivare la funzione REPS:**

Per attivare la funzione REPS si scorre il menu del programma DYNAMIC o STATIC con i pulsanti UP e DOWN sino al sotto-menu ALARMS. Per entrare nel sotto-menu premere il pulsante MODE. Appariranno i vari valori per le impostazioni degli allarmi. Premere il pulsante UP o DOWN fino al comparire della scritta REPS (lampeggiante) in basso a destra nel quadrante. Premere il pulsante MODE. Apparirà la scritta OFF lampeggiante. Premere una volta i pulsanti UP o DOWN per visualizzare la scritta ON lampeggiante. In alto verrà visualizzata una barra tratteggiata con segno positivo e negativo ai lati. Confermare tenendo premuto il pulsante Mode per qualche secondo fino all'udire di un avviso acustico di conferma uscita dal menù. In alternativa, trascorsi alcuni secondi dall'ultima premuta dei tasti, il computer registrerà automaticamente le modifiche apportate fino a quel momento ed emettendo un segnale acustico ritornerà alla schermata principale.

La funzione RIPETIZIONE REPS una volta attivata è valida per I SEGUENTI ALLARMI:

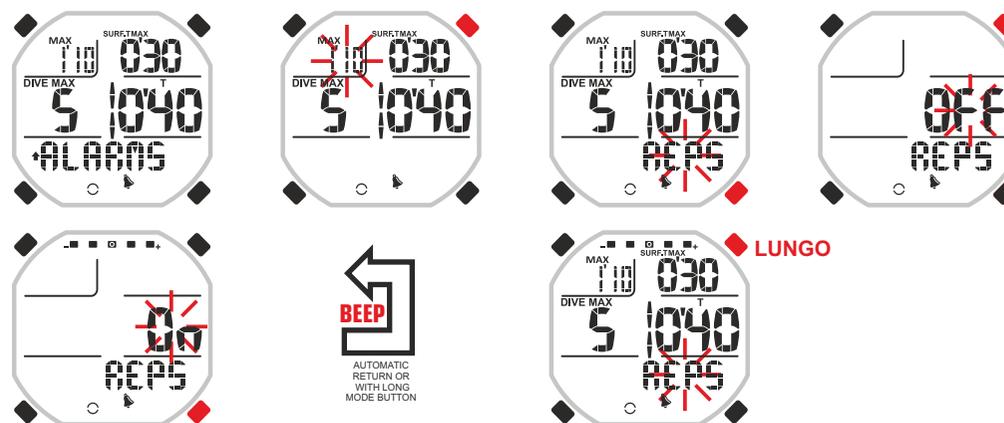
- ALLARME TEMPO DI SUPERFICIE O DI RECUPERO (STATIC E DYNAMIC)
- ALLARME TEMPO DI IMMERSIONE (STATIC E DYNAMIC)
- ALLARME DELLA SOMMA DEL TEMPO DI IMMERSIONE E DEL TEMPO DI SUPERFICIE (DYNAMIC)

Una volta inserita la funzione REPS occorre tornare agli allarmi di tempo di superficie, tempo di immersione e allarme della somma del tempo di immersione e del tempo di superficie per inserire gli incrementi e/o i decrementi. Abbiamo già visto precedentemente come arrivare ai suddetti allarmi e la differenza con il metodo precedente sarà l'aggiunta di un'ulteriore regolazione nominata INC che potrà essere sia positiva che negativa e che sarà visualizzata nella parte bassa del display sotto le cifre degli allarmi. Per impostare un incremento o un decremento non appena inserito il tempo di allarme premere ulteriormente il pulsante MODE (nel caso il tempo sia quello voluto premere due volte MODE). Le due cifre di fianco alla scritta INC lampeggeranno. Cambiare il valore con i pulsanti UP o DOWN tenendo presente che le cifre rappresenteranno i minuti secondi (sec.) e che la comparsa del segno negativo indicherà il decremento del tempo di allarme. Confermare il valore impostato tenendo premuto il pulsante Mode per qualche secondo fino all'udire di un avviso acustico di conferma uscita dal menù. In alternativa, trascorsi alcuni secondi dall'ultima premuta dei tasti, il computer registrerà automaticamente le modifiche apportate fino a quel momento ed emettendo un segnale acustico ritornerà alla schermata principale degli allarmi. A questo punto, impostato l'incremento del tempo di allarme occorre definire quante volte questo evento deve verificarsi. L'operazione diventa molto semplice perchè è sufficiente scorrere con i pulsanti UP o DOWN sino all'indicatore del contatore delle vasche o dei percorsi posto sulla sinistra della parte centrale del display e contrassegnato con la scritta DIVE MAX (questo valore dovrà lampeggiare). Oppure, nel programma STATIC, bisognerà scorrere fino al valore in basso a sinistra contrassegnato dal cancelletto. Entrare con il pulsante MODE e cambiare il valore con i pulsanti UP o DOWN. Confermare il valore impostato tenendo premuto il pulsante Mode per qualche secondo fino all'udire di un avviso acustico di conferma uscita dal menù. In alternativa, trascorsi alcuni secondi dall'ultima premuta dei tasti, il computer registrerà automaticamente le modifiche apportate fino a quel momento ed emettendo un segnale acustico ritornerà alla schermata principale degli allarmi. Vedere capitolo precedente.

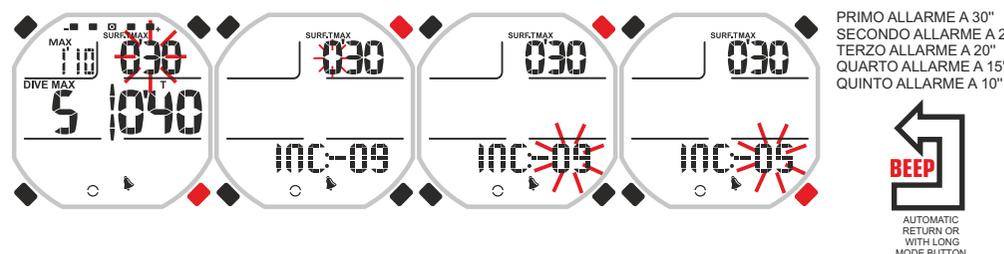
E' possibile impostare le ripetizioni per ogni allarme in cui esse sono disponibili. In questo modo si avranno contemporaneamente tempi di allarme di immersione e di recupero variabili.

Facciamo ora un esempio: Siamo in apnea statica o dinamica e impostiamo l'allarme del tempo di superficie SURF.T MAX a 30 secondi. Impostiamo un decremento INC di -5 secondi (negativo) e successivamente il contatore delle ripetizioni DIVE MAX su 5. In questo modo avrò il primo allarme dopo un recupero di 30 secondi, il secondo allarme (successivo alla seconda apnea) dopo un recupero di 25 secondi, il terzo allarme dopo un recupero di 20 secondi, il quarto allarme dopo un recupero di 15 secondi

**FUNZIONE RIPETIZIONI PER I PROGRAMMI DYNAMIC E STATIC**

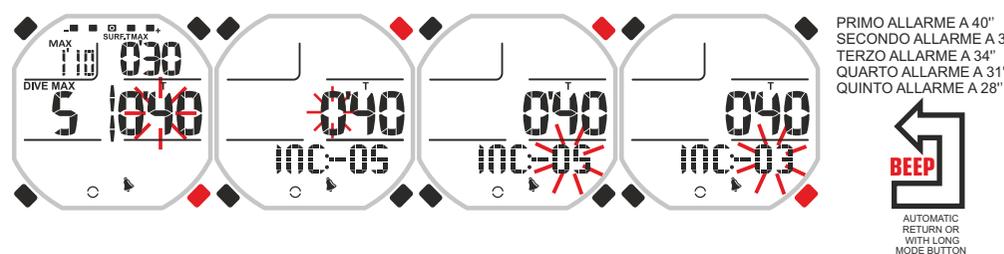


**ALLARME DEL TEMPO DI SUPERFICIE CON RIPETIZIONI PER I PROGRAMMI DYNAMIC E STATIC**



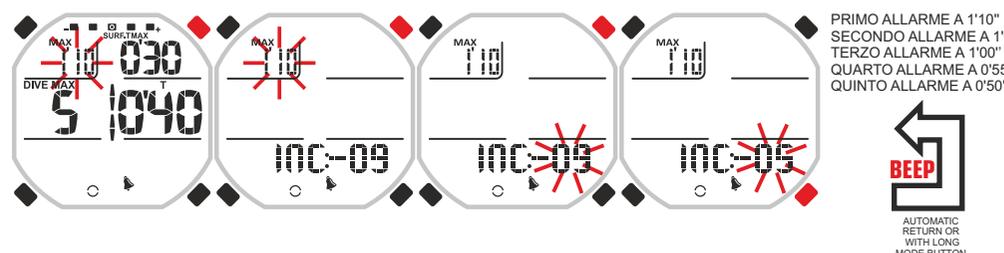
- PRIMO ALLARME A 30"
- SECONDO ALLARME A 25"
- TERZO ALLARME A 20"
- QUARTO ALLARME A 15"
- QUINTO ALLARME A 10"

**ALLARME DEL TEMPO DI IMMERSIONE CON RIPETIZIONI PER I PROGRAMMI DYNAMIC E STATIC**



- PRIMO ALLARME A 40"
- SECONDO ALLARME A 37"
- TERZO ALLARME A 34"
- QUARTO ALLARME A 31"
- QUINTO ALLARME A 28"

**ALLARME DELLA SOMMA DEL TEMPO DI IMMERSIONE E DI SUPERFICIE CON RIPETIZIONI PER IL PROGRAMMA DYNAMIC**



- PRIMO ALLARME A 1'10"
- SECONDO ALLARME A 1'05"
- TERZO ALLARME A 1'00"
- QUARTO ALLARME A 0'55"
- QUINTO ALLARME A 0'50"

ed infine il quinto allarme (successivo alla quinta apnea) dopo un recupero di 10 secondi.  
 Secondo esempio: Siamo in apnea statica o dinamica e impostiamo l'allarme del tempo di immersione T a 40 secondi. Impostiamo un decremento DIVE MAX di -3 secondi (negativo) e successivamente il contatore delle ripetizioni DIVE MAX su 5. In questo modo avrò il primo allarme del tempo di immersione dopo 40 secondi di apnea, il secondo allarme dopo 37 secondi, il terzo allarme dopo 34 secondi, il quarto allarme dopo 31 secondi ed infine il quinto allarme dopo 28 secondi della quinta apnea.

**ATTENZIONE:** Quando è attiva la funzione REPS viene disinserita la funzione INTERVALLO INT dell'allarme del tempo di apnea del programma STATIC.

**MEMORIZZAZIONE DELLE IMPOSTAZIONI DEGLI ALLARMI**

Drake offre la possibilità di memorizzare sino a 9 impostazioni di allarmi per ogni singolo programma. Questa caratteristica offre il vantaggio di memorizzare allarmi distinti per distinti allenamenti oppure di impostare gli stessi allarmi con differenti valori di tempo oppure di profondità e così via per fare in modo che l'uso del computer sia notevolmente agevolato.  
 Per memorizzare l'impostazione degli allarmi occorre scorrere con i pulsanti UP e DOWN sino al menu ALARMS. Entrare premendo il pulsante MODE. Appariranno i valori per le impostazioni dei vari allarmi. Premere il pulsante UP o DOWN fino al comparire della scritta SAVE (lampeggiante) in basso a destra nel quadrante. Premere il pulsante MODE, apparirà la scritta NO lampeggiante. Premere una volta i pulsanti UP o DOWN per visualizzare la scritta YES lampeggiante. A sinistra verrà visualizzata la sigla A1. Premere il pulsante MODE. A questo punto lampeggerà la sigla A1. Con i pulsanti UP o DOWN cambiare il numero della sigla a proprio piacimento (da 1 a 9). Confermare tenendo premuto il pulsante Mode per qualche secondo fino all'udire di un avviso acustico di conferma uscita dal menù. In alternativa , trascorsi alcuni secondi dall'ultima premuta dei tasti, il computer registrerà automaticamente le modifiche apportate fino a quel momento ed emettendo un segnale acustico ritornerà alla schermata principale.  
**ATTENZIONE:** Per non sovrascrivere le impostazioni degli allarmi si consiglia di tenere nota di quelle precedentemente salvate. Per visionare le impostazioni degli allarmi memorizzate, esse si devono importare con la funzione load.

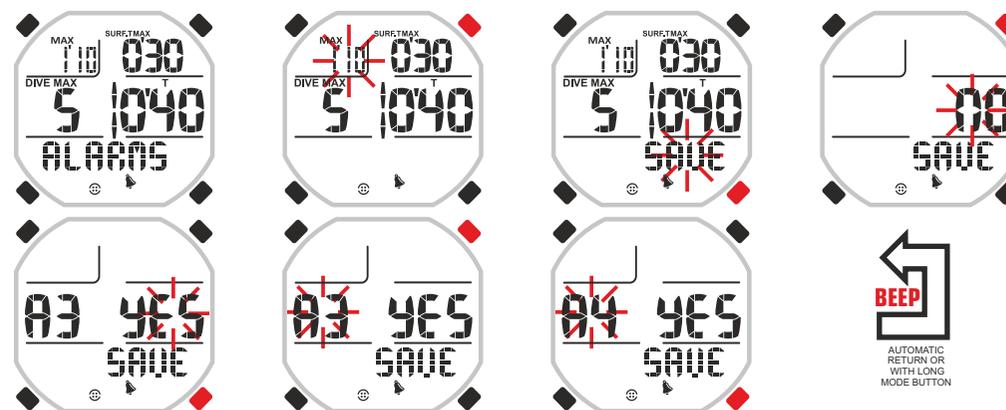
**IMPORTAZIONE DELLE IMPOSTAZIONI DEGLI ALLARMI**

Per importare una impostazione degli allarmi precedentemente salvata occorre scorrere con i pulsanti UP e DOWN sino al menu ALARMS ed entrare premendo il pulsante MODE. Appariranno i valori per le impostazioni dei vari allarmi. Premere il pulsante UP o DOWN fino al comparire della scritta LOAD (lampeggiante) in basso a destra nel quadrante. Premere il pulsante MODE. A sinistra, lampeggiante, verrà visualizzata una sigla composta dalla lettera A iniziale seguita da un numero (A1...A9). Premere i pulsanti UP o DOWN per visualizzare quella voluta. Confermare tenendo premuto il pulsante Mode per qualche secondo fino all'udire di un avviso acustico di conferma uscita dal menù. In alternativa , trascorsi alcuni secondi dall'ultima premuta dei tasti, il computer registrerà automaticamente le modifiche apportate fino a quel momento ed emettendo un segnale acustico ritornerà alla schermata principale degli allarmi. Saranno così caricati gli allarmi precedentemente salvati con quella sigla.

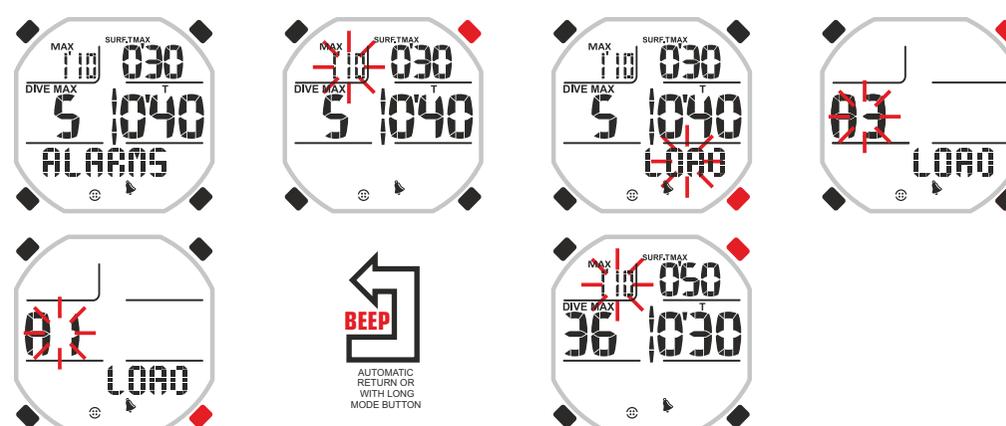
**AZZERAMENTO DEGLI ALLARMI**

Drake offre la possibilità di azzerare gli allarmi impostati in quel momento. Può capitare infatti di dover azionare solo un allarme quando ve ne siano vari memorizzati. In tal caso risulterebbe essere più semplice e più veloce azzerare tutto e successivamente impostare solamente quello voluto.  
 Per azzerare gli allarmi occorre scorrere con i pulsanti UP e DOWN sino al menu ALARMS. Entrare premendo il pulsante MODE. Appariranno i valori per le impostazioni dei vari allarmi. Premere il pulsante UP o DOWN fino al comparire della scritta CANC (lampeggiante) in basso a destra nel quadrante. Premere il pulsante MODE. Apparirà la scritta NO lampeggiante. Premere una volta i pulsanti UP o DOWN per visualizzare la scritta YES lampeggiante. Confermare tenendo premuto il pulsante Mode per qualche secondo fino all'udire di un avviso acustico di conferma uscita dal menù. In alternativa , trascorsi alcuni secondi dall'ultima premuta dei tasti, il computer registrerà automaticamente le modifiche apportate fino a quel momento ed emettendo un segnale acustico ritornerà alla schermata principale degli allarmi. Ad azzeramento avvenuto negli spazi dei valori degli allarmi saranno visualizzate delle barrette.

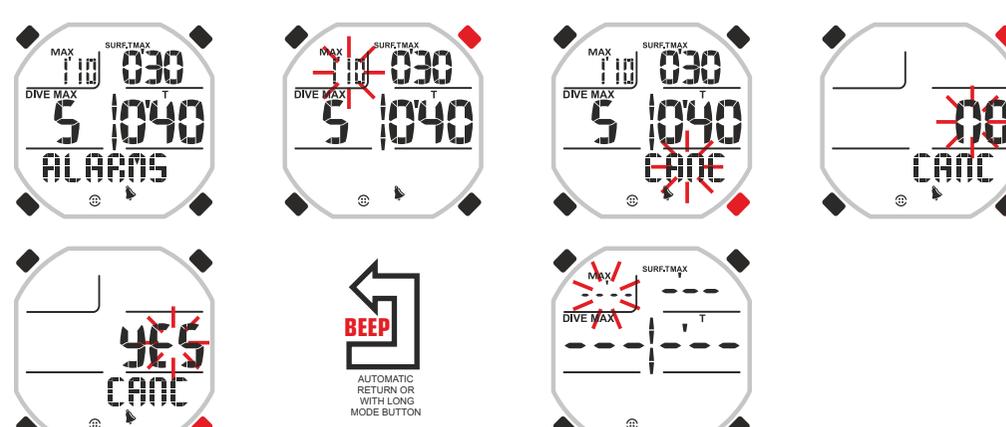
**MEMORIZZAZIONE DELLE IMPOSTAZIONI DEGLI ALLARMI**



**IMPORTAZIONE DELLE IMPOSTAZIONI DEGLI ALLARMI**



**AZZERAMENTO DEGLI ALLARMI**



## FUNZIONE LOG BOOK - DIARIO DELLE IMMERSIONI.

Il LOGBOOK di Drake memorizza i dati dei nostri tuffi o dei nostri allenamenti sotto forma di sessioni di lavoro e cioè raggruppando insieme tutti i tuffi effettuati consecutivamente in un determinato intervallo di tempo. Nel diario delle immersioni si avranno quindi i dati di profondità e di tempo massimi insieme a dati statistici e a dati medi.

Questo sistema di memorizzazione è indiscutibilmente il più indicato per fornire al subacqueo anche informazioni fondamentali per la sua sicurezza che in altro modo sarebbe complicato ottenere. Ad esempio il rapporto medio tra il tempo di superficie e di immersione TIME RATIO TR oppure i tempi totali di immersione e di superficie.

Il diario delle immersioni è unico per tutti i programmi e, allo scopo di non confondere l'utilizzatore e di agevolare le reperibilità dei dati, le varie discipline di apnea che si possono eseguire e cioè apnea dinamica, statica e profonda, vengono rappresentate con una piccola icona formata da frecce e posta a sinistra del numero di sessione LOG.00.

Se avremo svolto apnea profonda con i programmi FREE e PRO comparirà una freccia rivolta verso il basso. Nell'apnea dinamica svolta con il programma DYNAMIC invece comparirà una freccia rivolta verso l'alto mentre nella statica del programma STATIC compariranno due frecce contrapposte.

Il computer Drake Cressi memorizza i dati generali relativi alle ultime 60 sessioni effettuate. Oltre a questi viene anche salvato un dettagliato profilo dei singoli tuffi per un tempo complessivo di immersione che può arrivare fino a 15 ore a seconda del periodo di campionamento impostato (tra 1 e 4 secondi) e visualizzabile solo tramite l'interfacciamento con personal computer (vedi avanti paragrafo dedicato).

Per visualizzare il LOGBOOK premere il pulsante UP o DOWN fino alla comparsa della scritta LOG.

Saranno presenti i dati dell'ultima sessione in ordine cronologico. Per visualizzare i dati relativi alle precedenti sessioni premere il pulsante Mode in modo che lampeggi il numero della sessione.

Successivamente premere il pulsante UP o DOWN per avanzare o indietro verso quella voluta. Il LOG BOOK presenta quattro schermate per ogni sessione. Per visualizzare la seconda schermata della sessione, una volta arrivati al numero di sessione voluto, premere il pulsante MODE. Una volta visualizzata la seconda schermata, per visualizzare la terza, occorrerà premere il pulsante UP o DOWN. I dati rimarranno in evidenza per 20 secondi dopodiché il computer tornerà automaticamente al menu principale. Continuando a premere il pulsante UP o DOWN si visualizzeranno in successione le quattro schermate con i dati della sessione.

La funzione LOG BOOK, quindi, permette di visionare, tramite quattro distinte schermate, una serie completa di dati relativi alle sessioni di apnea effettuate, partendo dalla più recente in ordine cronologico.

Nella schermata principale, vengono visualizzate le seguenti informazioni:

- Nella parte alta del display giorno, mese ed anno in cui si è svolta la sessione di apnea.
- Nel centro a sinistra la profondità massima raggiunta durante la sessione.
- Nel centro a destra il tempo di apnea più lungo della sessione.
- In basso a sinistra il numero totale dei tuffi effettuati o di vasche percorse durante la sessione.
- In basso a destra la temperatura minima dell'acqua.

Nella seconda schermata:

- In alto a sinistra l'orario di inizio della sessione
- Nel centro il tempo totale trascorso in apnea durante la sessione.

Nella terza schermata:

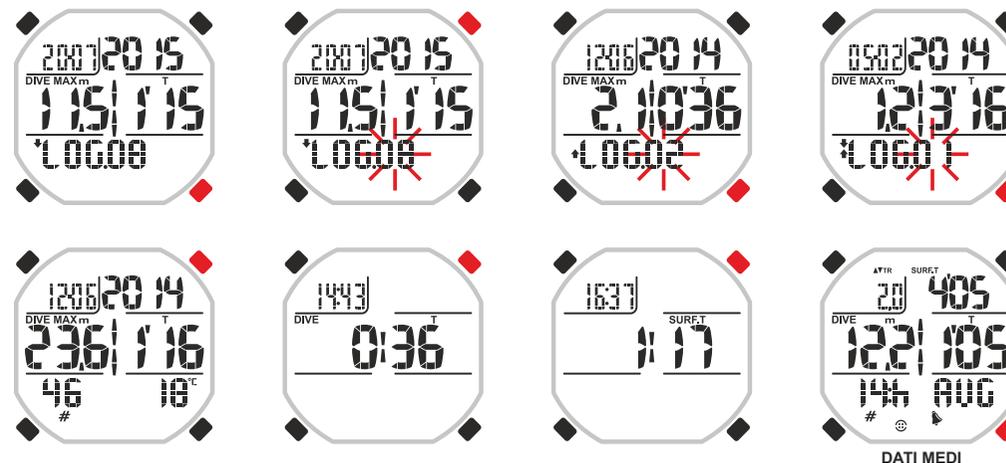
- In alto a sinistra l'orario di fine sessione
- Nel centro il tempo totale trascorso in superficie durante la sessione.

Nella quarta schermata vengono visualizzati i dati medi:

- Nella parte alta del display a sinistra il TIME RATIO TR ovvero il rapporto medio della sessione tra il tempo di recupero in superficie ed il tempo di immersione.
- In alto a destra il tempo di recupero o di superficie medio.
- Nel centro a sinistra la profondità massima media della sessione.
- Nel centro a destra il tempo massimo medio di apnea della sessione.
- In basso a sinistra il numero medio dei tuffi effettuati o di vasche percorse per ogni ora durante la sessione.

NOTA: Quando si effettuano più di 60 sessioni, quelle più vecchie vengono progressivamente cancellate dalla memoria.

## LOGBOOK



**LOG.00** : IMMERSIONE CON PROGRAMMA FREE E PRO

**LOG.02** : IMMERSIONE CON PROGRAMMA DYNAMIC

**LOG.01** : IMMERSIONE CON PROGRAMMA STATIC

## FUNZIONE HISTORY - MEMORIA STORICA DELLE IMMERSIONI.

Drake è dotato di tre memorie storiche delle immersioni effettuate. Una è relativa ai programmi PRO e FREE, la seconda al programma STATIC e l'ultima al programma DYNAMIC. Per accedere a questa funzione, una volta che si è scelto il programma desiderato, occorre premere il pulsante UP o DOWN fino al comparire della scritta HISTORY.

In questi programmi vengono visualizzate le seguenti informazioni:

Programma PRO e FREE

- In alto a destra il tempo totale trascorso in apnea.
- Nel centro a sinistra la profondità massima raggiunta.
- Nel centro a destra il tempo di apnea più lungo.

Programma STATIC

- In alto a destra il tempo totale trascorso in apnea.
- Al centro a destra il tempo di apnea più lungo.

Programma DYNAMIC

- In alto a destra il tempo totale trascorso in apnea.
- Nel centro a destra il tempo di apnea più lungo.

## FUNZIONE PC LINK - INTERFACCIA PC COMPATIBILE.

Per poter interfacciare Drake Cressi con un Personal Computer occorre avere l'apposito adattatore hardware acquistabile separatamente. Il Personal Computer deve essere dotato di sistema operativo Windows/Mac e di risoluzione video: 800x600 o superiore (raccomandata).

Per connettere i due computer seguire la seguente procedura:

- Installare il software Cressi in dotazione con l'adattatore hardware acquistabile separatamente o un'eventuale versione più recente scaricata dal sito Cressi alla pagina: <http://www.cressi.it/Professionalarea/download.asp?id=18>.
- Collegare l'hardware dell'interfaccia Cressi ad una porta USB del PC.

Tramite l'applicativo sarà possibile trasferire ed analizzare sul PC, oltre ai dati generali delle sessioni registrate sul Drake, anche i dettagli dei profili di ogni singolo tuffo delle ultime ore di immersione (da 3:30 a 14:00 ore a seconda del periodo di campionamento utilizzato).

Sarà inoltre possibile modificare le impostazioni del Drake e caricare pratiche tabelle di allenamento memorizzando opportune configurazioni degli allarmi.

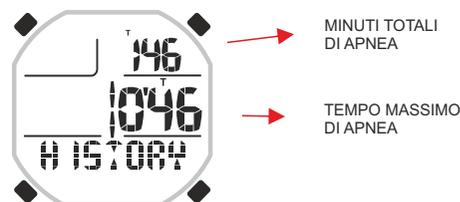
### HISTORY: FREE E PRO



### HISTORY: STATIC



### HISTORY: DYNAMIC



### PC LINK



## MENU SYSTEM

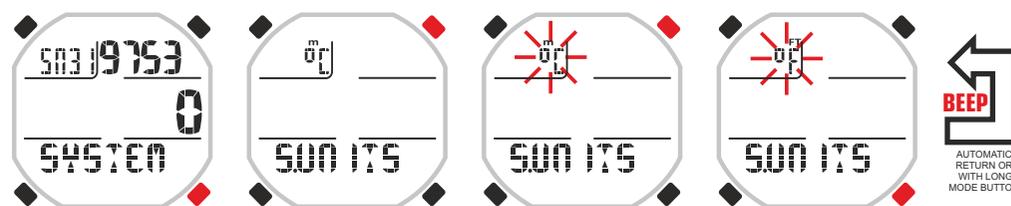
### IMPOSTAZIONE UNITA' DI MISURA

Il computer Drake può indifferentemente effettuare i propri calcoli sia esprimendo i valori in unità metriche (profondità espresse in metri e temperature espresse in °C), sia in unità imperiali (feet e °F). Per effettuare il cambio delle unità di misura premere il pulsante UP o DOWN sino alla modalità SYSTEM quindi premere il pulsante MODE fino a far apparire la scritta "S.UNIT" (set unit) con l'indicazione °C/m. oppure °F/ft. Quindi premere il pulsante MODE. Le indicazioni inizieranno a lampeggiare. Per variarle premere il pulsante UP o DOWN. Confermare il valore impostato tenendo premuto il pulsante Mode per qualche secondo fino all'udire di un avviso acustico di conferma uscita dal menù. Continuando a premere il pulsante Mode senza rilascio si tornerà al menu principale (dopo un altro avviso acustico). In alternativa il computer modificherà le impostazioni in automatico emettendo un segnale acustico per poi tornare alla schermata principale.

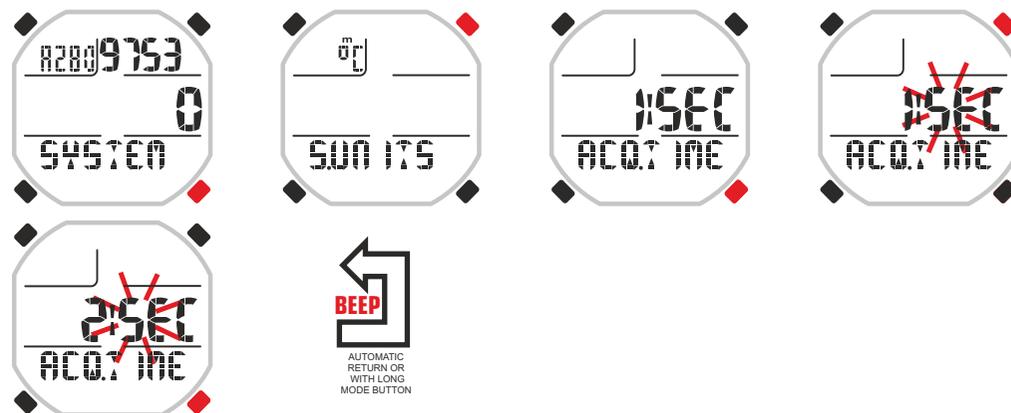
### IMPOSTAZIONE DEL TEMPO DI CAMPIONAMENTO

Nel menu SYSTEM si ha la possibilità di variare il tempo di campionamento del computer e cioè l'intervallo di tempo con cui esso memorizza i dati di profondità e tempo. Con tempi di campionamento più alti la memoria disponibile aumenterà e avremo la possibilità di memorizzare più sessioni di lavoro e singoli tuffi. Al contrario con tempi brevi si avrà una maggiore accuratezza dei profili d'immersione e una maggiore precisione dei dati forniti, ma minor spazio in memoria e quindi minor sessioni o singole immersioni memorizzate. I tempi di campionamento di Drake vanno da 1 a 4 secondi. Per impostarli, una volta che si è nei menu del computer subacqueo occorre premere i pulsanti UP o DOWN sino alla scritta SYSTEM. Entrare premendo il pulsante MODE e scorrere con i pulsanti UP e DOWN sino a che nella parte bassa del display non appaia la scritta ACQ.TIME (ACQUISITION TIME). Premere il pulsante MODE. Lampeggerà la scritta al centro del display indicante l'intervallo di campionamento in secondi. Variare il dato premendo i pulsanti UP o DOWN. Confermare il valore impostato tenendo premuto il pulsante Mode per qualche secondo fino all'udire di un avviso acustico di conferma uscita dal menù. Continuando a premere il pulsante Mode senza rilascio si tornerà al menu principale (dopo un altro avviso acustico). In alternativa il computer modificherà le impostazioni in automatico emettendo un segnale acustico per poi tornare alla schermata principale.

#### SYSTEM: IMPOSTAZIONE UNITA' DI MISURA



#### SYSTEM: IMPOSTAZIONE DEL TEMPO DI CAMPIONAMENTO



## CURA E MANUTENZIONE

Drake Cressi è stato progettato e realizzato per resistere alle dure condizioni di un intenso utilizzo subacqueo. È bene ricordare però che si tratta di uno strumento di precisione che merita tutte le attenzioni del caso. È buona norma evitare urti violenti, proteggerlo da fonti di calore eccessivo, sciacquarlo sempre in acqua dolce dopo l'uso, asciugarlo accuratamente e non riporlo mai bagnato, evitare il contatto con attrezzature pesanti quali, ad esempio, le bombole.

**IMPORTANTE:** Non porre il computer a contatto con solventi o sostanze chimiche di alcun genere. Non usare aria compressa per asciugare il computer.

Il pulsante non necessita di particolare manutenzione: non lubrificare mai con oli o spray di alcun genere.

**NOTA:** Cambiando la batteria controllare il vano: nel caso appaiano segni di umidità all'interno inviare lo strumento ad un centro di assistenza autorizzato.

In presenza di eventuali anomalie di funzionamento, non utilizzare lo strumento in immersione e rivolgersi a un rivenditore autorizzato Cressi per la revisione.

### SOSTITUZIONE DELLA BATTERIA.

La sostituzione della batteria è un'operazione molto semplice, che non richiede l'intervento di personale specializzato, potendo essere effettuata direttamente dell'utente. Va effettuata ogni qualvolta lo strumento indichi sul display il segnale di batteria scarica.

**IMPORTANTE:** quando si effettua la sostituzione della batteria, l'orario e la data vanno perduti. Impostare nuovamente ora e data, per avere riscontri esatti nel logbook del computer. Dopo il cambio della batteria tutte le impostazioni tornano all'ultimo valore impostato dall'utente. Ora e data devono essere reimpostate. Per sostituire la batteria, che deve essere una CR 2430 da 3V, svitare le due viti del coperchio posto sul retro dello strumento con un cacciavite. Rimuovere il coperchio e osservare lo stato della batteria e del vano che la contiene: se si notano tracce di corrosione dovute a infiltrazioni rivolgersi a un centro autorizzato Cressi per la revisione dello strumento. Se tutto appare in buone condizioni, rimuovere la batteria dalla sua sede tenendo il computer rivolto verso il basso. Sostituire la batteria rispettando le polarità (un'errata polarità può danneggiare lo strumento). Prima di richiudere il coperchio, controllare che non vi siano impurità sulla sede e passare un lieve strato di grasso al silicone sulla guarnizione di tenuta del coperchio batteria.

**NOTA:** è bene ricordare che diversi fattori condizionano la durata media della batteria, quali, ad esempio: il tempo di immagazzinamento dello strumento prima dell'acquisto, la durata delle immersioni, l'uso della retro-illuminazione, la qualità stessa della batteria la cui durata media varia, ad esempio, con la temperatura.

**NOTA:** Non stringere eccessivamente il coperchio! Un eccessivo serraggio non solo non garantisce una migliore tenuta ermetica del vano batteria, ma potrebbe perfino comportare la rottura del coperchio stesso o difficoltà nella successiva apertura.

**NOTA:** Assicurarsi della tenuta stagna dello strumento!

**IMPORTANTE:** eventuali malfunzionamenti o allagamenti dovuti alla scorretta sostituzione della batteria, sono esclusi dalla garanzia.

## CARATTERISTICHE TECNICHE

**Dimensioni e peso:** Diametro: 48 mm - Altezza: 15 mm - Peso: 135 g

**Sensore di profondità:**

- Taratura per acqua salata o dolce (in acqua dolce le profondità indicate sono inferiori del 3% circa)
- Campo di misurazione: 0-120 m.
- Precisione: +/- 1% (T 20°C).
- Risoluzione di lettura: 10 cm (da 0 a 100 m) / 1 m (da 100 a 120 m) / 1 ft (da 0 a 316 ft)
- Intervallo acquisizione dati selezionabile da 1 a 4 secondi.

**TERMOMETRO:**

- Risoluzione: 1 °C / 1 °F
- Campo di misurazione: -5 °C +40 °C.
- Precisione: +/- 2 °C /10 min cambio °T.

**OROLOGIO:**

- Precisione: +/- 50 sec. media al mese.
- Display 24 ore.

**BATTERIA:**

Batteria CR 2430 da 3V.

**NOTA:** è bene ricordare che diversi fattori condizionano la durata media della batteria, quali, ad esempio: il tempo di immagazzinamento dello strumento prima dell'acquisto, la durata delle immersioni, l'uso della retroilluminazione, la qualità stessa della batteria, la cui durata media varia, ad esempio, con la temperatura.

## GARANZIA

GARANZIA LIMITATA CRESSI PER COMPUTER SUBACQUEI CRESSI E RELATIVI ACCESSORI

Avviso importante: la presente garanzia non limita i diritti riconosciuti al consumatore dalla Normativa Nazionale applicabile in materia di vendita di beni di consumo.

Cressi fornisce la presente garanzia limitata all'acquirente del computer subacqueo Cressi degli accessori per computer subacqueo Cressi (prodotto).

Durante il periodo di garanzia, Cressi, o un centro di assistenza autorizzato Cressi, provvederà, a propria esclusiva discrezione, ad eliminare gli eventuali difetti di materiale, di design e di lavorazione gratuitamente tramite riparazione del prodotto o sostituzione del prodotto in conformità con la presente garanzia limitata.

La presente garanzia limitata è valida ed efficace esclusivamente nel paese di acquisto del prodotto, a condizione che Cressi abbia destinato il prodotto per la vendita in tale paese. Tuttavia in caso di acquisto del prodotto in uno degli stati membri dell'Unione Europea, in Islanda, Norvegia, Svizzera e Turchia e qualora Cressi abbia originariamente destinato il prodotto per la vendita in uno di questi paesi, la presente garanzia limitata è valida ed efficace in tutti questi paesi.

Limitazioni al servizio previsto dalla presente garanzia potrebbero derivare dalla presenza nei prodotti di elementi specifici per un paese.

Per paesi non compresi nell'Unione Europea e diversi da Islanda, Norvegia, Svizzera e Turchia, a condizione che l'acquirente si dichiari d'accordo a corrispondere una tariffa di manutenzione e un rimborso per le spese di spedizione sostenute da Cressi o da un centro autorizzato Cressi, è possibile ottenere il servizio previsto dalla garanzia in paesi diversi da quello di acquisto del prodotto. Eventuali parti di ricambio verranno in questo caso fornite gratuitamente.

Periodo di garanzia

Il periodo di garanzia decorre dalla data di acquisto al dettaglio da parte del primo acquirente.

Il prodotto può essere costituito da più componenti i quali potrebbero essere coperti da un periodo di garanzia diverso, in particolare la presente garanzia limitata è valida per un periodo di:

- A) due anni per i computer subacquei
- B) un anno per i consumabili e gli accessori, ivi compresi, a scopo esemplificativo e non limitativo, cinturini, fibbie etc. (sia compresi nel pacchetto di vendita del computer subacqueo che venduti separatamente).

Nei limiti di quanto consentito dalla Normativa Nazionale applicabile, il periodo di garanzia non verrà esteso o rinnovato o modificato in alcun modo in seguito a successiva rivendita, riparazione del prodotto o sostituzione del prodotto autorizzati da Cressi. Tuttavia, le parti del prodotto riparate o sostituite durante il periodo di garanzia, o il prodotto sostituito vengono garantite per il restante periodo di garanzia originale o per tre mesi dalla data di riparazione o sostituzione, a seconda di quale intervallo risulti più lungo.

Come usufruire dei servizi di garanzia

Se si intende presentare un reclamo a fronte della presente garanzia limitata, contattare il proprio rivenditore autorizzato Cressi per informazioni su come inoltrare il reclamo; verranno fornite informazioni su come richiedere l'applicazione della garanzia al proprio prodotto. Se si desidera restituire il prodotto spedendolo al proprio rivenditore autorizzato Cressi, assicurarsi che il trasporto sia prepagato.

La validità dei reclami presentati a fronte della presente garanzia limitata, è soggetta alla notifica a Cressi o a un centro di assistenza autorizzato Cressi del presunto difetto entro un tempo ragionevole dall'osservazione dello stesso, e in ogni caso non oltre la scadenza del periodo di garanzia.

Per qualsiasi reclamo, in base alla presente garanzia limitata, è necessario inoltre fornire il proprio nome e indirizzo, la prova d'acquisto che dovrà indicare chiaramente il nome e l'indirizzo del venditore, la data e il luogo d'acquisto e il tipo di prodotto. La richiesta di riparazione in garanzia verrà soddisfatta gratuitamente ad esclusiva discrezione di Cressi o di un centro autorizzato Cressi e il prodotto verrà riparato o sostituito entro un tempo ragionevole.

Se il prodotto verrà riscontrato non conforme ai termini e alle condizioni di cui alla presente garanzia limitata, Cressi o un centro autorizzato Cressi si riservano il diritto di addebitare le spese di manutenzione e/o riparazione.

Altre note importanti

In caso di riparazione o sostituzione del Prodotto, i dati e i contenuti memorizzati nello stesso possono andare perduti. Cressi o un centro di assistenza autorizzato Cressi declina ogni responsabilità per qualsiasi danno o perdita dei contenuti o dati durante la riparazione o la sostituzione del Prodotto.

Cressi invita pertanto a creare copie di back-up o ad annotare per iscritto ogni contenuto o dato importante memorizzato nel prodotto.

Il Prodotto o una parte di esso quando sostituito, diventa proprietà di Cressi. Nel caso venga riconosciuto un rimborso, il prodotto a fronte del quale viene effettuato il rimborso, deve essere restituito a un centro di assistenza autorizzato Cressi, in quanto diviene proprietà di Cressi e/o del centro autorizzato Cressi. In caso di riparazione o sostituzione del Prodotto, Cressi o un centro di assistenza autorizzato Cressi, possono utilizzare prodotti o parti nuove, come nuove o ricondizionate.

Esclusioni e limitazioni

La presente garanzia limitata non copre:

- 1. a) il deterioramento del prodotto dovuto a normale usura, b) difetti causati da uso improprio (ivi compreso, a scopo esemplificativo ma non limitativo, difetti causati da oggetti appuntiti, piegatura,

- compressione, caduta, urti ecc. ) c) difetti o danni causati da un uso non corretto del prodotto, ivi compreso un uso contrario alle istruzioni fornite da Cressi (ad esempio quelle indicate nel manuale istruzioni del prodotto) d) difetti causati da altri eventi non dipendenti da Cressi;
- 2. manuali dell'utente o software di terzi (anche se compresi nel pacchetto o venduti unitamente al hardware di Cressi), impostazioni, contenuti o dati, sia in dotazione con il prodotto che ottenuti mediante download o forniti unitamente all'installazione, montaggio, spedizione o altra fase della catena di fornitura o acquisiti in altro modo dall'acquirente;
- 3. difetti o presunti difetti causati dall'uso o collegamento del prodotto, con qualsiasi accessorio, software e/o servizio non prodotto o fornito da Cressi o da un uso del prodotto diverso dall'uso previsto;
- 4. batterie sostituibili.

La presente garanzia limitata non è valida nei seguenti casi:

- 1. se il Prodotto è stato aperto, modificato o riparato da personale non appartenente a Cressi o a un centro di assistenza autorizzato Cressi;
- 2. se il Prodotto è stato riparato utilizzando parti di ricambio non autorizzate;
- 3. se il Prodotto è stato esposto a sostanza chimiche quali ad esempio (a scopo esemplificativo e non limitativo) antizanzare.

Cressi non garantisce il funzionamento del Prodotto ininterrotto o privo di errori o che il Prodotto funzionerà in combinazione con altro hardware o software fornito da terzi.

Limitazione della responsabilità di Cressi

LA PRESENTE GARANZIA LIMITATA E' IL SOLO ED ESCLUSIVO MEZZO DI RICORSO A DISPOSIZIONE DELL'ACQUIRENTE E SOSTITUISCE OGNI ALTRA GARANZIA ESPRESSA O IMPLICITA. TUTTAVIA LA PRESENTE GARANZIA LIMITATA NON PREGIUDICA I DIRITTI RICONOSCIUTI DALLE NORMATIVE NAZIONALI APPLICABILI. CRESSI NON PUO' ESSERE RITENUTA RESPONSABILE PER DANNI SPECIALI, INCIDENTALI, PUNITIVI O CONSEGUENZIALI, IVI COMPRESI, A TITOLO ESEMPLIFICATIVO E NON LIMITATIVO, MANCATI PROFITTI O BENEFICI PREVISTI, MANCATI RISPARMI O RICAVI, PERDITA DI DATI, DANNI PUNITIVI, MANCATO USO DEL PRODOTTO O DI EVENTUALE ATTREZZATURA ASSOCIATA, COSTO DEL CAPITALE, COSTO DELL'ATTREZZATURA O DELLE STRUTTURE SOSTITUTIVE, TEMPI DI FERMO, RECLAMI DI TERZI, IVI COMPRESI I CLIENTI E DANNI ALLA PROPRIETA' DERIVANTI DALL'ACQUISTO O USO DEL PRODOTTO O RISULTANTI DALL'INADEMPIENZA DELLA GARANZIA O DEL CONTRATTO, NEGLIGENZA, RESPONSABILITA' OGGETTIVA O ALTRO MEZZO GIURIDICO, ANCHE NEL CASO IN CUI CRESSI FOSSE A CONOSCENZA DELLA PROBABILITA' DI TALI DANNI. CRESSI NON PUO' ESSERE RITENUTA RESPONSABILE PER I RITARDI NELL'EROGAZIONE DEL SERVIZIO DI CUI ALLA PRESENTE GARANZIA LIMITATA O DEL MANCATO USO DURANTE IL PERIODO DI RIPARAZIONE DEL PRODOTTO.

**Cressi Sub s.p.a.**  
**Via Gelasio Adamoli, 501**  
**16165 Genova**  
**Italia**  
**EU**